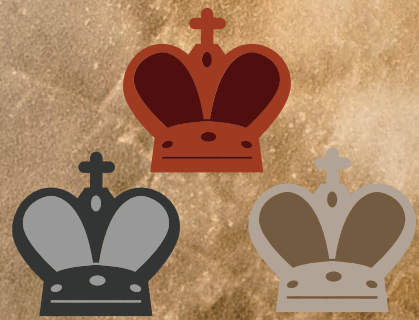


Échecs à trois joueurs



Échecs à trois joueurs

L'ancien jeu de stratégie des échecs remonte à 1 500 ans, le jeu de société à deux joueurs étant originaire du nord de l'Inde. Également connus sous le nom de trois mains, trois joueurs ou échecs à trois voies, les échecs à trois joueurs ajoutent des rebondissements à ce jeu populaire.

L'équipement

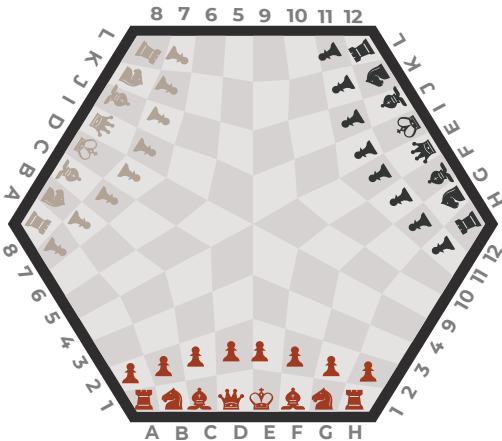
Le jeu utilise un échiquier hexagonal doté d'un terrain de jeu de 96 cases. Le plateau est divisé en trois zones de 32 cases chacune. Chaque zone est annotée de lettres et de chiffres sur le côté.

Trois séries de 16 pièces d'échecs (pièces d'échecs) sont utilisées. Chaque jeu est composé des pièces d'échecs traditionnelles : un roi, une reine, deux tours, deux fous, deux chevaliers et huit pions.

Chaque joueur place ses pièces d'échecs sur le côté du plateau. avec des lettres dessus.

Installation

Le plateau est disposé en huit rangées et huit colonnes de carrés, avec un carré noir dans le coin inférieur gauche du côté de chaque joueur. Organisez les positions de départ des pièces d'échecs selon l'illustration cidessous.



Gameplay

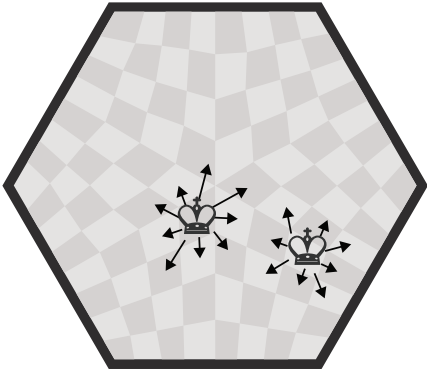
Les pièces d'échecs se déplacent de la même manière que les échecs classiques. Chaque joueur affronte les deux autres joueurs au début de la partie et avance ses pièces vers l'avant et vers le côté droit ou gauche du plateau.

Comme dans le jeu d'échecs classique, le but reste toujours de capturer la pièce maîtresse d'un adversaire. Le défi supplémentaire est que chaque joueur doit se préparer aux mouvements des deux autres adversaires.

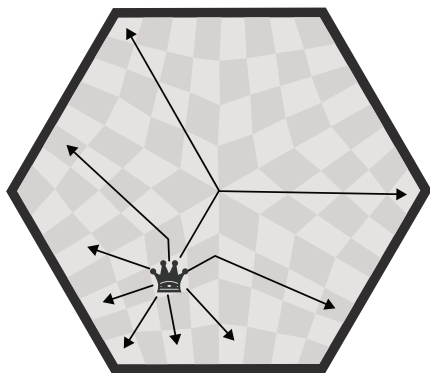
Le jeu commence avec le rouge qui fait le premier pas. Ensuite, dans le sens des aiguilles d'une montre, puis c'est au tour du joueur blanc, suivi du joueur noir.

Une pièce d'échecs ne peut se déplacer que sur un chemin libre de toute autre pièce, à l'exception du chevalier, qui peut se déplacer sur d'autres pièces d'échecs. Comme dans le jeu d'échecs classique à deux joueurs, lorsque votre pièce d'échecs tombe sur la case occupée par un autre joueur, vous capturez la pièce de cet adversaire.

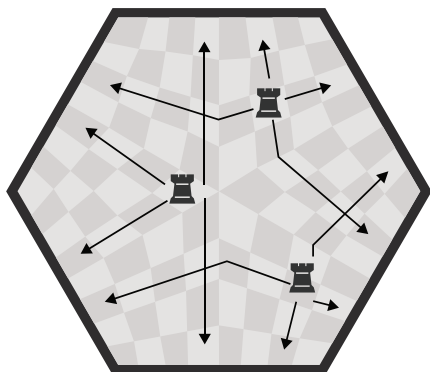
Roi – Le roi est la pièce la plus importante du jeu et aussi la plus faible. Le roi peut se déplacer dans n'importe quelle direction mais seulement d'une case à la fois. Le joueur perd la partie si son roi est capturé.



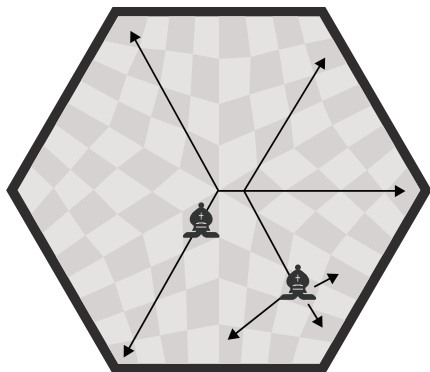
Reine – Les reines sont les pièces les plus puissantes et peuvent se déplacer dans n'importe quelle direction, n'importe quel nombre de cases.



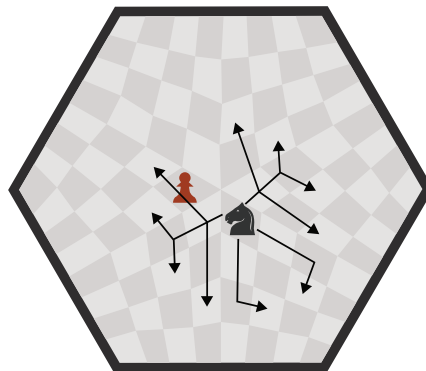
Tour – Les tours peuvent se déplacer horizontalement ou verticalement sur n'importe quel nombre de cases.



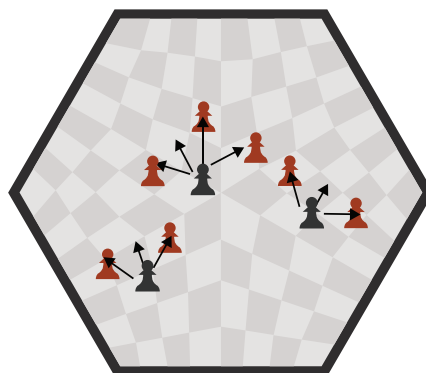
Fou – Les fous peuvent se déplacer en diagonale de n'importe quel nombre de cases.



Chevalier – Les chevaliers se déplacent en forme de « L », soit deux carrés horizontalement et un carré verticalement, ou deux carrés verticalement et un carré horizontalement. Les chevaliers sont les seules pièces qui peuvent passer pardessus les autres pièces qui se trouvent sur leur trajectoire de mouvement.



Pion – Les pions ne peuvent qu'avancer, contrairement aux autres pièces. Normalement, il ne se déplace que d'une case à la fois, sauf lors de son premier déplacement où il a la possibilité de se déplacer jusqu'à deux cases. Les pions ne peuvent pas capturer d'autres pièces devant eux. Cependant, s'il y a une pièce une case en diagonale devant eux, elle peut se déplacer dans cette direction pour la capturer. Si un pion parvient à atteindre l'autre extrémité du plateau, il est promu reine.



Variations des règles

Variation 1 – Comme pour les échecs à deux joueurs, un joueur dit « check » lorsque la pièce maîtresse de l'adversaire est en danger. L'échec et mat est obtenu lorsque la pièce maîtresse de l'adversaire est sur le point d'être capturée et ne peut plus s'échapper. Aux échecs à trois joueurs, un joueur dont le roi est en

position échec et mat perd un tour et attend. Le joueur peut continuer la partie lorsque son roi est libéré avec l'aide du troisième joueur. Le jeu continue jusqu'à ce que le premier échec et mat soit délivré. Le joueur qui a réussi l'échec et mat est le gagnant. Les perdants sont tous deux les joueurs qui ont été échec et mat et le troisième joueur qui n'a pas empêché la capture du roi attaqué directement.

Variante 2 – Une fois le premier roi capturé, le jeu continue. Le joueur qui a réussi à faire échec et mat reçoit une sorte de « bonus » : il ou elle reprend les pièces du joueur échec et mat et joue avec deux séries de pièces jusqu'à ce que l'échec et mat ultime soit livré.

Variation 3 – Semblable à la deuxième variante, le jeu continue après la capture du premier roi. Les pièces du joueur échec et mat ne sont pas retirées de l'échiquier et ne peuvent pas non plus être jouées. Cependant, ils peuvent être capturés et remplacés lorsqu'un joueur souhaite poser sa pièce sur la case occupée. Le jeu continue jusqu'à l'arrivée d'un ultime échec et mat.

Tu es prêt !

La nature de la conquête et de la survie est familière à tous ceux qui ont joué aux échecs. Les échecs à trois joueurs combinent toutes les variétés infinies d'un jeu d'échecs classique avec l'ajout d'éléments psychologiques complexes. Les alliances sont formées et rompues si les joueurs le souhaitent. Un joueur doit se concentrer non seulement sur l'attaque et la protection de ses propres pièces, mais également sur la protection des autres joueurs menacés par la troisième.

Maintenant que vous avez appris les règles de cette variante d'échecs passionnante, retrouvez vos deux compagnons et préparez-vous à vous amuser !

