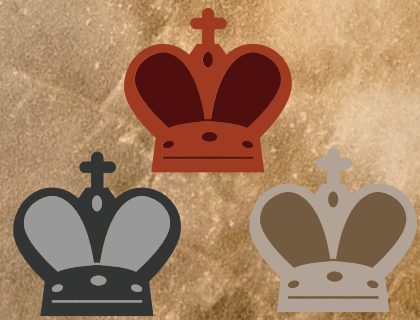


SCACCHI A TRE GIOCATORI



HUSARIA

Scacchi a tre giocatori

L'antico gioco di strategia degli scacchi risale a 1.500 anni fa, mentre il gioco da tavolo per due giocatori ebbe origine nell'India settentrionale. Conosciuti anche come scacchi a tre mani, a tre giocatori o a tre vie, a tre o a tre, gli scacchi a tre giocatori aggiungono colpi di scena al popolare gioco.

L'equipaggiamento

Il gioco utilizza una scacchiera esagonale che ha un campo di gioco di 96 caselle. Il tabellone è diviso in tre aree con 32 caselle ciascuna. Ogni area è annotata con lettere e numeri lungo il lato.

Vengono utilizzate tre serie di 16 pezzi degli scacchi (scacchi). Ogni set è composto dai tradizionali pezzi degli scacchi: un re, una regina, due torri, due alfieri, due cavalieri e otto pedoni.

Ogni giocatore posiziona i propri pezzi degli scacchi sul lato della scacchiera con delle lettere sopra.

Configurazione

Il tabellone è disposto in otto righe e otto colonne di celle esagonali, con un quadrato nero nell'angolo inferiore sinistro del lato di ciascun giocatore. Disporre le posizioni iniziali dei pezzi degli scacchi secondo l'illustrazione seguente.



Gioco

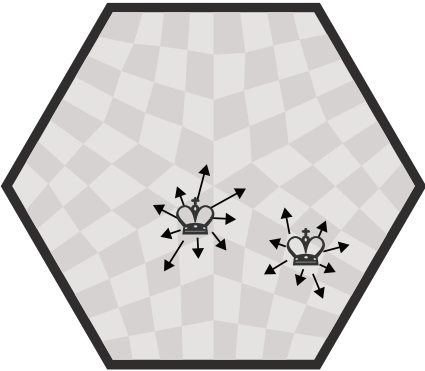
I pezzi degli scacchi si muovono in modo simile al movimento degli scacchi classici. Ogni giocatore gareggia contro gli altri due giocatori all'inizio del gioco e fa avanzare i propri pezzi in avanti e verso entrambi i lati del tabellone.

Come nel classico gioco degli scacchi, l'obiettivo è ancora quello di catturare il pezzo del re dell'avversario. La sfida aggiuntiva è che ogni giocatore deve prepararsi alle mosse degli altri due avversari.

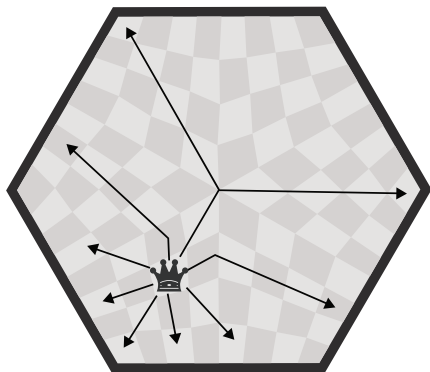
Il gioco inizia con il rosso che fa la prima mossa. Poi, in senso orario, è seguito dal bianco e dal nero.

Un pezzo degli scacchi può muoversi solo in un percorso libero da qualsiasi altro pezzo, ad eccezione del Cavaliere, che può muoversi sopra gli altri pezzi degli scacchi. Come nella classica partita a scacchi per due giocatori, quando il tuo pezzo degli scacchi cade sulla casella occupata da un altro giocatore, catturi il pezzo di quell'avversario.

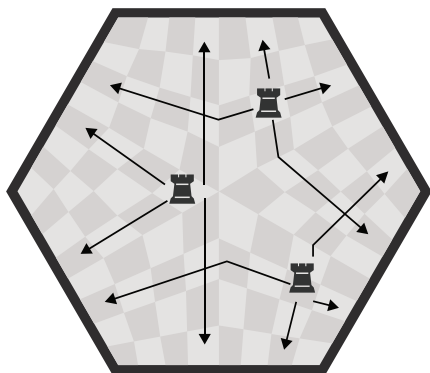
Re – Il re è il pezzo più importante del gioco ed anche il più debole. Il re può muoversi in qualsiasi direzione ma solo di uno spazio alla volta. Se il re viene catturato, il giocatore perde la partita.



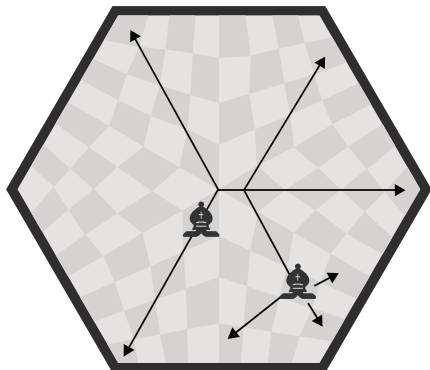
Regina – Le regine sono i pezzi più potenti e possono muoversi in qualsiasi direzione, su qualsiasi numero di caselle.



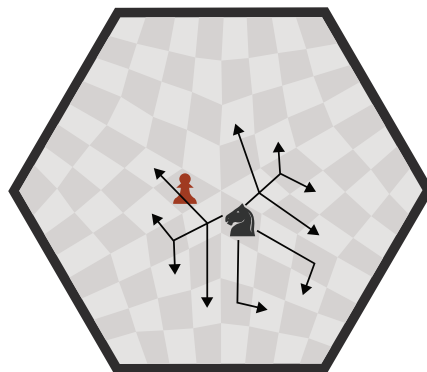
Torre – le torri possono muoversi orizzontalmente o verticalmente per un numero qualsiasi di caselle.



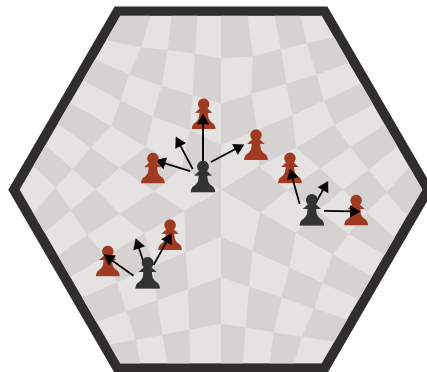
Alfiere – Gli alfieri possono muoversi diagonalmente di qualsiasi numero di caselle.



Cavaliere – I cavalieri si muovono a forma di “L”, cioè due caselle in una direzione e poi una perpendicolare orizzontalmente e un quadrato verticalmente, oppure due quadrati verticalmente e un quadrato orizzontalmente. I cavalieri sono gli unici pezzi che possono saltare sopra gli altri pezzi che si trovano nel loro percorso di movimento.



Pedone – I pedoni possono solo avanzare, a differenza degli altri pezzi. Normalmente si muove solo di una casella alla volta, tranne che durante la prima mossa in cui ha la possibilità di spostarsi fino a due caselle. I pedoni non possono catturare altri pezzi davanti a loro. Tuttavia, se c'è un pezzo una casella diagonalmente davanti a loro, può muoversi in quella direzione per catturarlo. Se un pedone riesce a raggiungere l'altra estremità della scacchiera, viene promosso a Regina.



Variazioni delle regole

Variazione 1 – Come negli scacchi a due giocatori, un giocatore dice "scacco" quando il pezzo del Re dell'avversario è in pericolo. Lo scacco matto si ottiene quando il pezzo del re avversario sta per essere catturato e non può più scappare. Negli scacchi a tre

giocatori, un giocatore il cui re è in posizione di scacco matto perde un turno e aspetta. Il giocatore può continuare il gioco quando il suo re viene liberato con l'aiuto del terzo giocatore. Il gioco continua finché non viene dato il primo scacco matto. Il giocatore che ha dato lo scacco matto è il vincitore. I perdenti sono entrambi i giocatori che hanno ricevuto scacco matto e il terzo giocatore che non ha impedito la cattura del re sotto attacco diretto.

Variazione 2 – Dopo che il primo re viene catturato, il gioco continua. Il giocatore che è riuscito a dare uno scacco matto riceve una sorta di “bonus”: prende i pezzi del giocatore messo sotto scacco matto e gioca con due set di pezzi fino a quando non viene consegnato lo scacco matto finale.

Variazione 3 – Similmente alla seconda variante, il gioco continua dopo la cattura del primo re. I pezzi del giocatore in scacco matto non vengono rimossi dalla scacchiera né possono essere giocati. Tuttavia, possono essere catturati e sostituiti quando un giocatore vuole posizionare il proprio pezzo sulla casella occupata. Il gioco continua fino allo scacco matto finale.

Sei pronto!

La natura della conquista e della sopravvivenza è familiare a tutti coloro che hanno giocato a scacchi. Gli scacchi a tre giocatori combinano tutte le infinite varietà del classico gioco degli scacchi con l'aggiunta di complessi elementi psicologici. Le alleanze si formano e si spezzano se i giocatori lo desiderano. Un giocatore deve concentrarsi non solo nell'attaccare e proteggere i propri pezzi, ma anche nel proteggere gli altri giocatori minacciati dal terzo.

Ora che hai imparato le regole di questa entusiasmante variante degli scacchi, trova i tuoi due compagni e preparati a divertirti con questa variante degli scacchi!

