象棋

YELLOW MOUNTAIN IMPORTS

www.ymimports.com

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.

Gerichte-**Xiangqi** 象棋

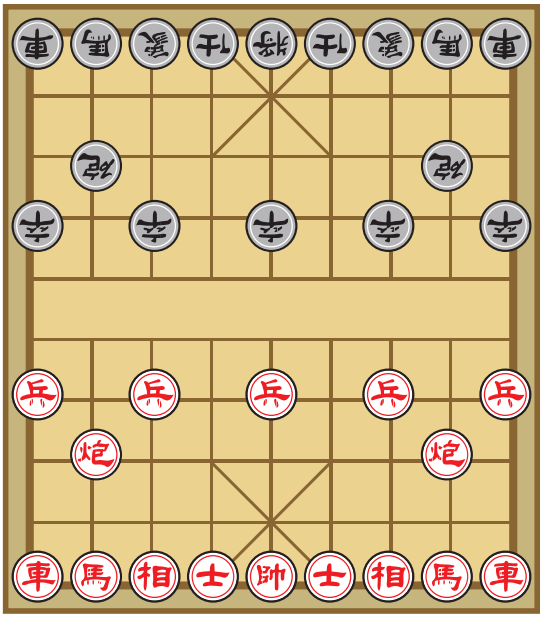
Xiangqi ist ein Brettspiel für zwei Spieler aus derselben Spielefamilie wie Chanturanga, westliches Schach, Shogi und Jogi. Xiangqi ist im Westen als chinesisches Schach bekannt und eines der am weitesten verbreiteten Brettspiele der Welt.

Ausrüstung

Das Brett besteht aus 9 vertikalen Linien (Reihen) und 10 horizontalen Linien (Reihen), wobei die Figuren an den Kreuzungspunkten gespielt werden. Auf jeder Seite des Bretts an der hinteren Kante befindet sich ein Palast, der 3 mal 3 Linien (9 Positionen) mit vier diagonalen Linien umfasst, die von der Mitte nach außen verlaufen und eine "X"-Form bilden. Die beiden gegenüberliegenden Seiten des Bretts werden durch einen Fluss getrennt, der sich zwischen der fünften und sechsten Reihe befindet. Der Fluss ist oft mit den chinesischen Schriftzeichen 楚河 "Chȳ Hé" gekennzeichnet, was "Chu-Fluss" bedeutet, und 漢界 (汉界 in vereinfachtem Chinesisch), "Hàn Jiè", was "Han-Grenze" bedeutet, ein Hinweis auf den Chu-Han-Krieg. Auf einigen Brettern sind die Startpunkte der Soldaten mit kleinen Kreuzen gekennzeichnet.

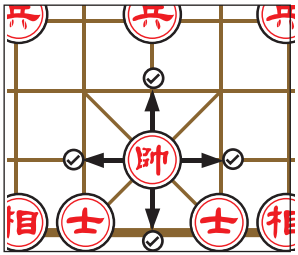
Anordnung

Die Startpositionen der Spielsteine sind wie unten dargestellt angeordnet.

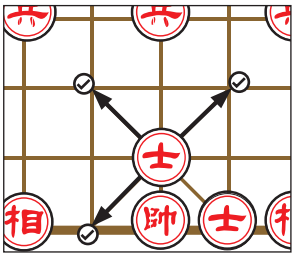


Stücke

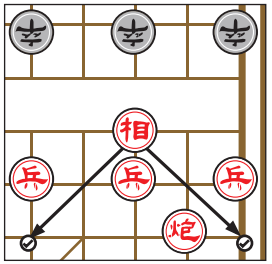
Die Spielsteine werden durch chinesische Schriftzeichen gekennzeichnet. Die gleichen Rangstücke haben manchmal verschiedene Zeichen für jede Seite unterschiedliche Schriftzeichen und sind manchmal entweder in traditionellen oder chinesischen Schriftzeichen geschrieben. Die Spielsteine werden unten durch ihren englischen Namen, ihre chinesische Aussprache, traditionelle chinesische Schriftzeichen, vereinfachte chinesische Schriftzeichen (sofern unterschiedlich) und dann die Schriftzeichenvariante identifiziert.



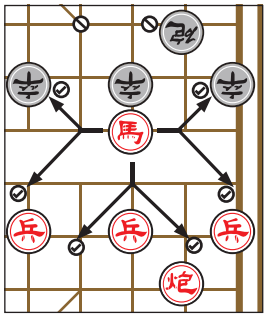
General „Shuài" 帥/帅**und „Jiàng "** 將/将 – Generäle dürfen einen Punkt vertikal oder horizontal ziehen, aber nicht diagonal und sind auf die neun Punkte innerhalb ihres Palastes beschränkt. Ein General darf auch nicht in eine Linie ziehen, die vom gegnerischen General besetzt ist, es sei denn, es steht mindestens eine Figur zwischen den Generälen in der Linie.



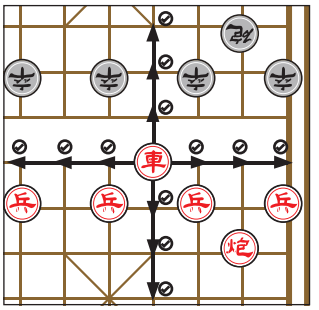
Wächter/Berater „Shì“ 仕 **und „Shì“** 士 – Dies sind die Berater des Königs und bewachen den König im Palast. Der Wächter bewegt sich einen Punkt diagonal und ist auf den Palast beschränkt.



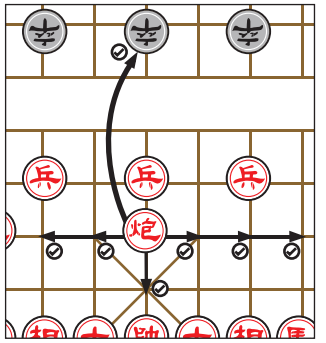
Elefant „Xiàng“ 相 **und „Xiàng“** 象 –Die Elefanten bewegen sich genau zwei Punkte in eine beliebige diagonale Richtung und dürfen keine dazwischenliegenden Spielsteine überspringen oder den Fluss überqueren.



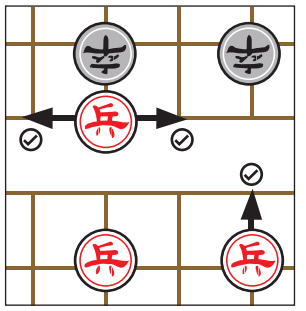
Pferd „Mà“ 傌/马 **und „Mǎ“** 馬/马 – Das Pferd bewegt sich einen Punkt horizontal oder vertikal und dann einen Punkt diagonal. Es kann sich nicht in eine Richtung bewegen, in der es auf seinem Bewegungspfad durch eine Figur blockiert wird.



Streitwagen „Jū“ 俥/车 **und „Jū“** 車/车– Streitwagen bewegen sich ähnlich wie die Türme im internationalen Schach. Der Streitwagen bewegt sich horizontal oder vertikal beliebig viele Punkte. Er kann keine Figuren auf seinem Weg überspringen.



Kanonen „Pào“ 炮 **und „Pào“** 砲 – Kanonen bewegen sich genau wie der Streitwagen. Um jedoch zu erobern, muss eine Kanone auf ihrer Bewegungslinie genau eine Figur (Freund oder Feind) überspringen.



Soldat „Bīng“ 兵 **und „Zú“** 卒 – Soldaten bewegen sich und erobern, indem sie einen Punkt vorrücken. Sobald ein Bauer den Fluss überquert hat, kann er auch horizontal einen Punkt ziehen und erobern. Ein Bauer kann sich nie rückwärts bewegen und somit zurückweichen.

Spielweise

Jede Seite zieht abwechselnd eine Figur pro Zug. Die Figuren schlagen, indem sie ihre normalen Züge ausführen und auf einem Punkt landen, der von einer gegnerischen Figur besetzt ist. Normalerweise macht Rot den ersten Zug, aber zwei Spieler können sich auch darauf einigen, anders zu spielen.

Der Sieg wird erreicht, Wenn ein Spieler den anderen Spieler schachmatt setzt, gewinnt er das Spiel. Schachmatt ist, wenn dem General des anderen Spielers keine andere Wahl bleibt, als im nächsten Zug geschlagen zu werden. Wenn Der General des Spielers läuft Gefahr, beim nächsten Zug gefangen genommen zu werden, dieser General steht im Schach (**„**Jiāng“ 將/将) und der Spieler, der mit der Gefangennahme droht, kündigt dies an.

Wenn ein Spieler den anderen Spieler durch zweites Wiederholen seines Zuges zur Wiederholung eines Zuges zwingt, muss er den Zyklus in seinem nächsten Zug mit einem anderen Zug unterbrechen.

Wenn ein Spieler den anderen Spieler dreimal hintereinander in einer Weise schiebt, bei der sich seine Positionen wiederholen, muss der geschacherte Spieler aufgeben.

YELLOW MOUNTAIN IMPORTS
www.ymimports.com