

MANCALA



**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

www.ymimports.com

Mancala

Mancala ist ein Spiel mit uralter Tradition aus Eritrea und Äthiopien, das bis ins 6. und 7. Jahrhundert zurückreicht und bis heute gespielt wird. Der Begriff Mancala leitet sich vom arabischen Wort „Naqala“ ab, was „bewegen“ bedeutet.

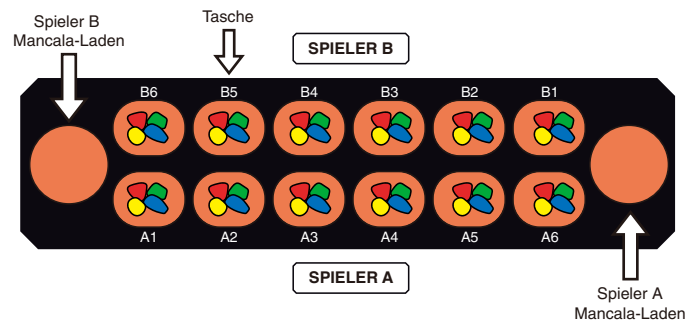
Ausrüstung

1 Mancala-Brett und 48 Steine



Aufstellen

Platzieren Sie das Spielbrett der Länge nach zwischen den beiden Spielern. Das Spielbrett besteht aus zwei Reihen mit jeweils sechs kleinen Löchern, den sogenannten „Taschen“, und großen Löchern an den gegenüberliegenden Enden, den sogenannten „Mancalas“ oder „Läden“.



Jeder Spieler hat 6 Taschen direkt vor sich und einen Laden zu seiner Rechten.

Legen Sie in jede der 12 Taschen 4 Steine. Die Farbe der Steine ist egal.

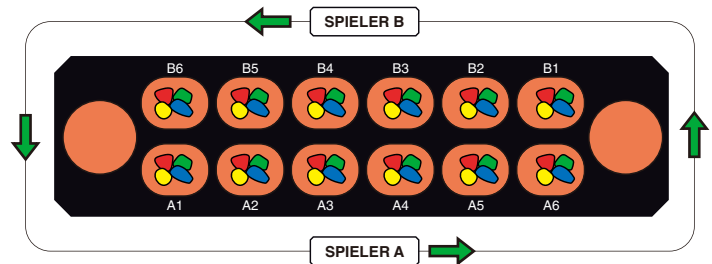
Zielsetzung

Ziel des Spiels ist es, so viele Steine wie möglich im eigenen Vorrat zu sammeln.

Spielweise

Ein Spieler beginnt das Spiel, indem er auf seiner Seite eine beliebige Tasche mit Steinen auswählt.

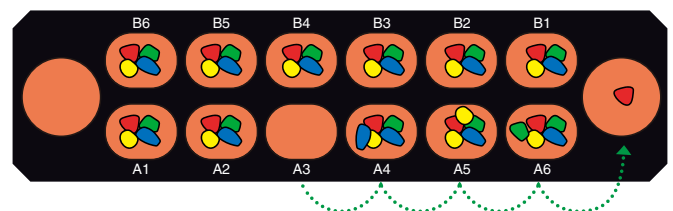
Der Spieler entfernt alle Steine aus dieser Tasche und legt sie gegen den Uhrzeigersinn jeweils einen Stein in die folgenden Taschen und in den eigenen Vorrat. Der Vorrat des Gegners wird dabei übersprungen, bis die Steine aufgebraucht sind.



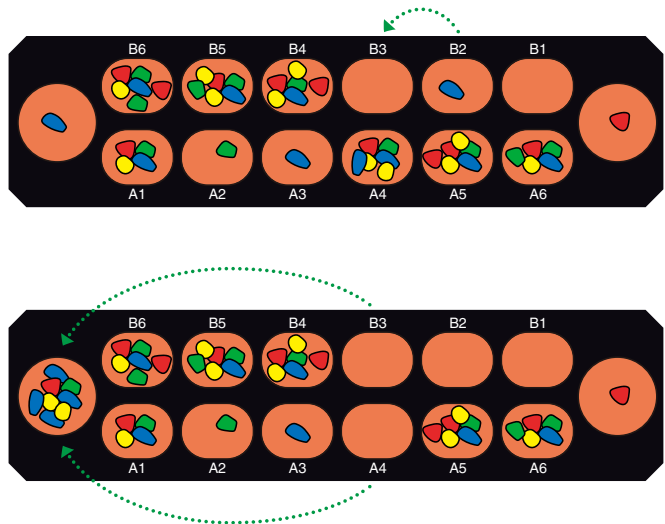
Stößt ein Spieler auf einen eigenen Vorrat, wird ein Stein darin abgelegt.

Sind genügend Steine vorhanden, um am eigenen Vorrat vorbeizukommen, werden diese weiter in den Taschen der anderen Seite abgelegt. Wenn sie jedoch auf den Laden des anderen Spielers stoßen, wird dieser Laden übersprungen.

Ist der letzte Stein im eigenen Vorrat abgelegt, ist der Spieler noch einmal an der Reihe.



Wird der letzte Stein in ein leeres Fach auf der eigenen Seite gelegt, nimmt der Spieler diesen Stein sowie die Steine des Mitspielers gegenüber dem leeren Fach, in dem er gelandet ist, und legt sie in seinen eigenen Vorrat.



Das Spiel gewinnen

Wenn alle sechs Taschen auf einer der beiden Seiten geleert sind, ist das Spiel zu Ende. Jeder Spieler zählt die Anzahl der Steine in seinem Vorrat. Gewonnen hat der Spieler, der die meisten Steine in seinem Vorrat hat.



**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

www.ymimports.com

Version 1-15

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.