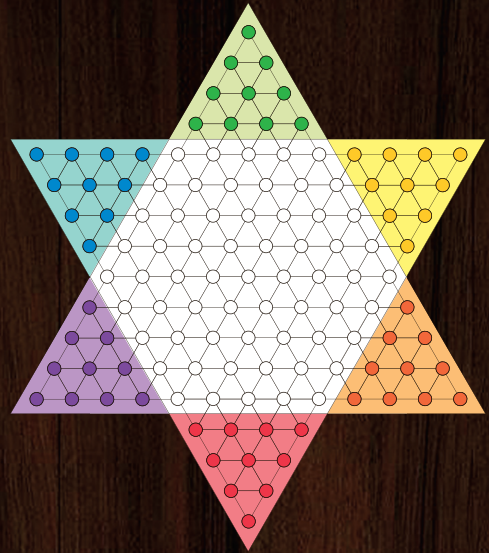




CHINO JUEGO DE DAMAS

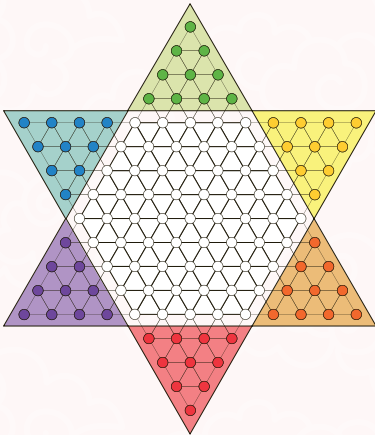


**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

www.ymimports.com

Equipo

El campo de juego del tablero tiene la forma de una estrella de 6 puntas. Cada punta de la estrella es un triángulo de 10 hoyos que corresponde al punto de partida de un jugador, donde se colocan 10 canicas de colores iguales. El triángulo directamente opuesto al jugador (el triángulo opuesto) se conoce como la casa del jugador.

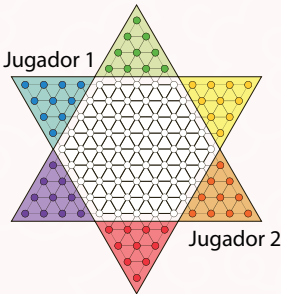


Preparación

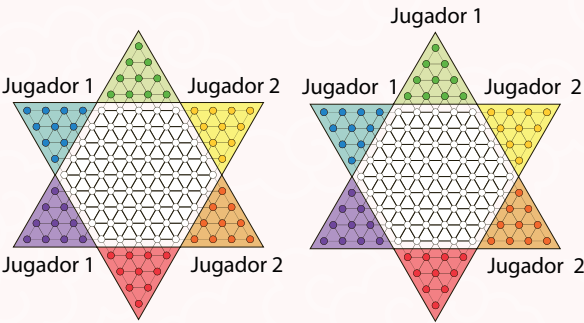
Las damas chinas las pueden jugar de 2 a 6 jugadores.

Dos jugadores : cada jugador controla de uno a tres juegos de canicas.

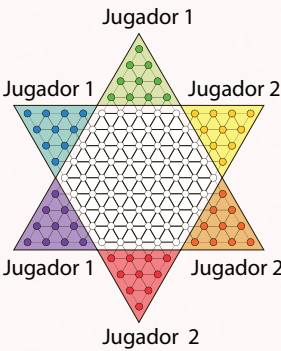
1) Si se utiliza un conjunto, los jugadores comienzan en un triángulo frente al triángulo de su oponente.



2) Si se utilizan dos conjuntos, los jugadores se colocan en dos triángulos frente a los dos triángulos del oponente, o uno opuesto y otro frente a un triángulo vacío.

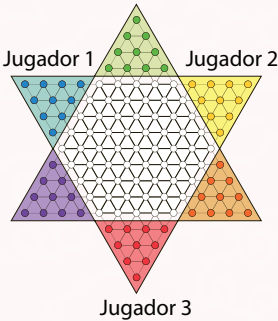


3) Si se utilizan tres conjuntos, entonces los jugadores se colocan en tres triángulos opuestos.

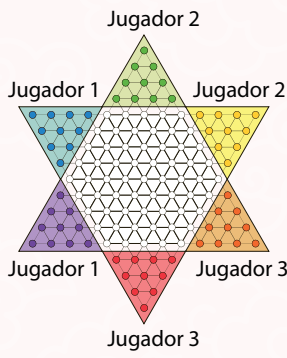


Tres jugadores : cada jugador controla uno o dos juegos de canicas.

1) Si se utiliza un conjunto, los jugadores se colocan en un triángulo, frente a un triángulo vacío.

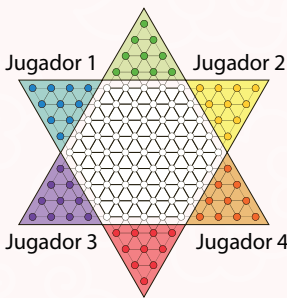


2) Si se utilizan dos conjuntos, cada jugador comienza con dos conjuntos de canicas de colores en triángulos opuestos.

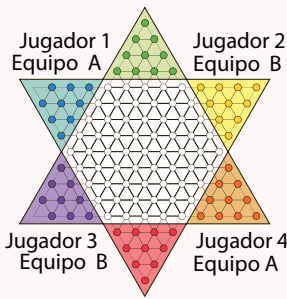


Cuatro jugadores: cada jugador ocupa un triángulo.

1) En “Todos contra todos”, dos triángulos opuestos se dejan vacíos.

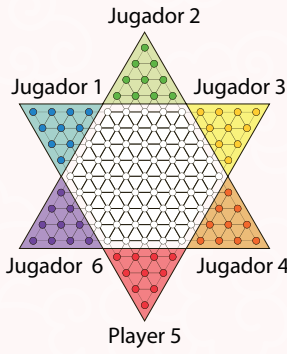


2) Si se juega por equipos, se forman dos equipos y cada jugador se coloca en el triángulo opuesto de su compañero.

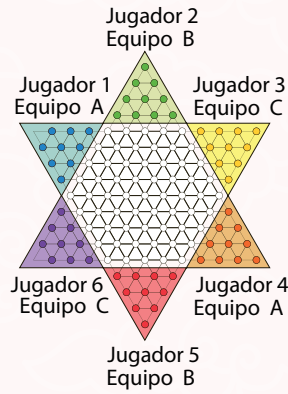


Seis jugadores: cada jugador controla un triángulo.

1) En “todos contra todos”, cada jugador se coloca en su propio triángulo.



2) Si se juega por equipos, se establecen tres equipos de dos jugadores. Cada jugador se coloca en el triángulo opuesto de su compañero de equipo.



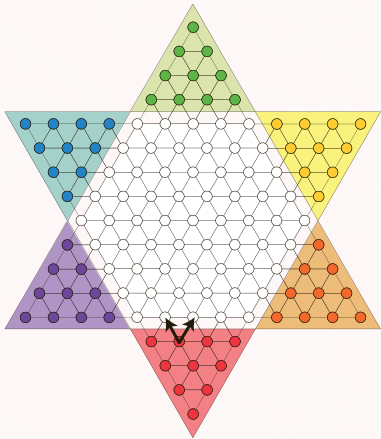
Objetivo

El objetivo del juego es ser el primer jugador en mover todas sus piezas por el tablero hasta su hogar en el triángulo contrario. Cuando se juega en equipos, ambos miembros del equipo deben mover con éxito todas sus piezas en el tablero a sus respectivos hogares para ganar.

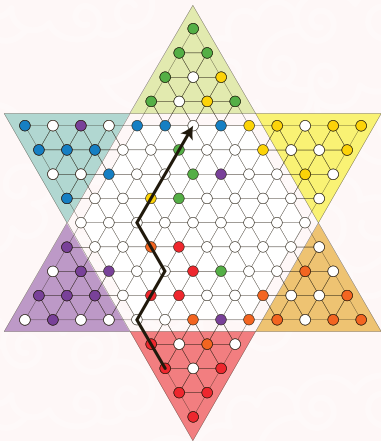
Movimiento

Un lanzamiento de moneda determina quién comienza primero.

Los jugadores se turnan para mover sus piezas por el tablero. Durante el turno de un jugador, puede mover su pieza a cualquier hoyo vacío adyacente.



La pieza de un jugador también puede saltar sobre una pieza adyacente, hacia un agujero vacío. Esa pieza puede ser de su propio color o de cualquier otro jugador. El jugador puede saltar continuamente sobre piezas posteriores durante ese turno, y en cualquier dirección, siempre que haya agujeros vacíos en el otro lado de esas piezas.



¡Que comience la carrera a casa!