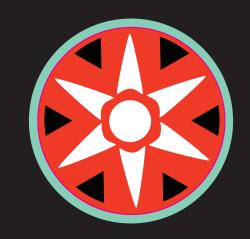
# MANCALA





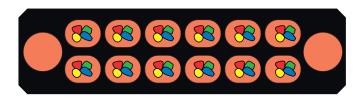
© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.

#### Mancala

Mancala es un juego con herencia antigua de Eritrea y Etiopía, que se remonta a los siglos VI y VII, y que todavía se juega hasta el día de hoy. El término mancala se deriva de la palabra árabe "Nagala", que significa "moverse".

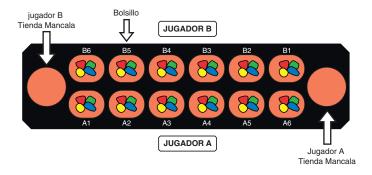
#### **Equipo**

1 tablero de Mancala y 48 piedras



#### Configuración

Coloca el tablero de juego a lo largo entre los dos jugadores. El tablero de juego está formado por 2 filas de 6 pequeños agujeros conocidos como "bolsillos", y grandes agujeros en los extremos opuestos llamados "mancalas" o "tiendas".



Cada jugador tiene 6 bolsillos directamente frente a él y una tienda a su derecha.

Coloca 4 piedras en cada uno de los 12 bolsillos. El color de las piedras no importa.

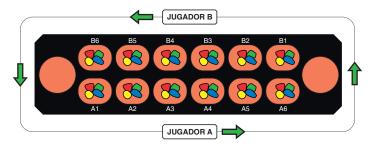
#### **Objetivo**

El objetivo es reunir la mayor cantidad posible de piedras en tu tienda.

### Cómo se juega

Un jugador comenzará el juego recogiendo cualquier bolsillo que contenga piedras de su propio lado.

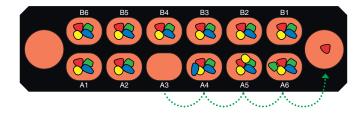
El jugador quitará todas las piedras de ese bolsillo y depositará una piedra en cada bolsillo siguiente y en su propia tienda, en sentido antihorario, hasta que se acaben las piedras.



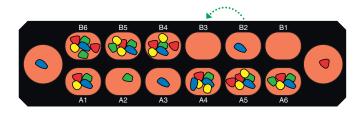
Si un jugador encuentra su propia tienda, se deposita una piedra en ella.

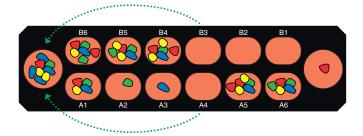
Si hay suficientes piedras para pasar por la tienda del propio jugador, las piedras se depositan continuando en los bolsillos del otro lado. Sin embargo, si se encuentran con la tienda del otro jugador, se salta esa tienda.

Si la última piedra se deposita en la propia tienda del jugador, el jugador tiene otro turno.



Si la última piedra se coloca en un bolsillo vacío del lado del jugador, el jugador toma esta piedra, así como las piedras del otro jugador frente al bolsillo vacío en el que cayó, y las coloca en su propia tienda.





## Ganar el juego

Cuando se vacían los seis bolsillos de cualquiera de los lados, el juego termina. Cada jugador contará la cantidad de piedras que hay en su tienda. Gana el jugador que tenga más piedras en su tienda.



Version 1-15

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.