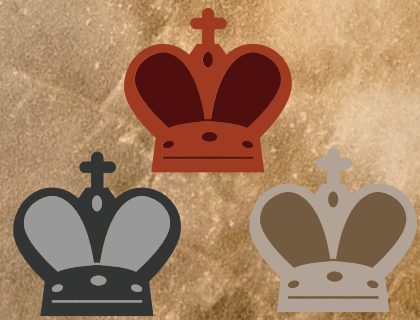


AJEDREZ DE TRES JUGADORES



HUSARIA

Ajedrez de tres jugadores

El antiguo juego de estrategia del ajedrez se remonta a hace 1.500 años y el juego de mesa para dos jugadores se originó en el norte de la India. También conocido como ajedrez de tres manos, tres jugadores o ajedrez de tres vías, el ajedrez de tres jugadores añade giros al popular juego.

El equipamiento

El juego utiliza un tablero de ajedrez hexagonal que tiene un campo de juego de 96 casillas. El tablero está dividido en tres áreas con 32 casillas cada una. Cada área está marcada con letras y números a lo largo del costado.

Se utilizan tres juegos de 16 piezas de ajedrez (ajedrecistas). Cada conjunto se compone de las piezas de ajedrez tradicionales: un rey, una reina, dos torres, dos alfiles, dos caballos y ocho peones.

Cada jugador coloca sus piezas de ajedrez en un lado del tablero. con letras en ellos.

Configuración

El tablero está organizado en ocho filas y ocho columnas de cuadrados, con un cuadrado negro en la esquina inferior izquierda del lado de cada jugador. Organice las posiciones iniciales de las piezas de ajedrez según la siguiente ilustración.



Como se Juega

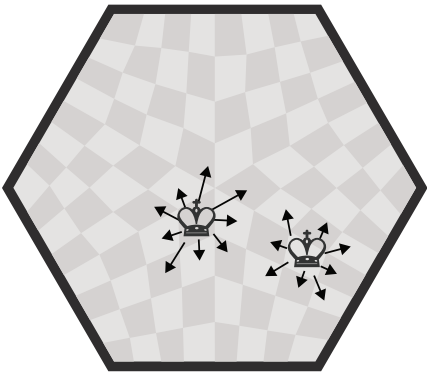
Las piezas de ajedrez se mueven de manera similar al movimiento del ajedrez clásico. Cada jugador compite contra los otros dos jugadores al comienzo del juego y avanza sus piezas hacia adelante y hacia el lado derecho o izquierdo del tablero.

Al igual que en el clásico juego de ajedrez, el objetivo sigue siendo capturar la pieza del rey del oponente. El desafío adicional es que cada jugador debe prepararse para los movimientos de los otros dos oponentes.

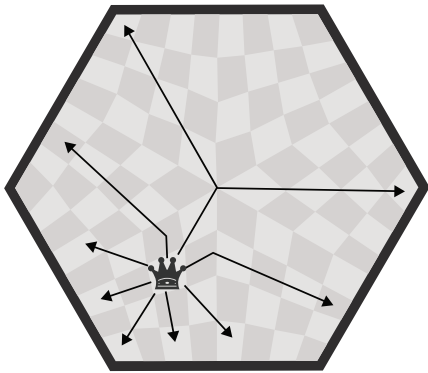
El juego comienza con el rojo haciendo el primer movimiento. Luego, en el sentido de las agujas del reloj, le siguen el blanco y el negro.

Una pieza de ajedrez sólo puede moverse en un camino que esté libre de cualquier otra pieza, excepto el Caballo, que puede moverse sobre otras piezas de ajed. Al igual que en el clásico juego de ajedrez para dos jugadores, cuando tu pieza de ajedrez cae en la casilla ocupada por otro jugador, capturas la pieza de ese oponente.

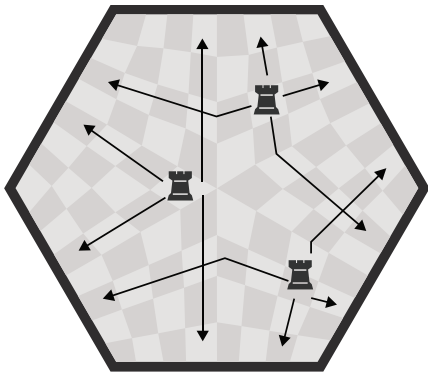
Rey: El rey es la pieza más importante del juego y también la más débil. El rey puede moverse en cualquier dirección pero sólo un espacio a la vez. El jugador pierde la partida si su rey es capturado.



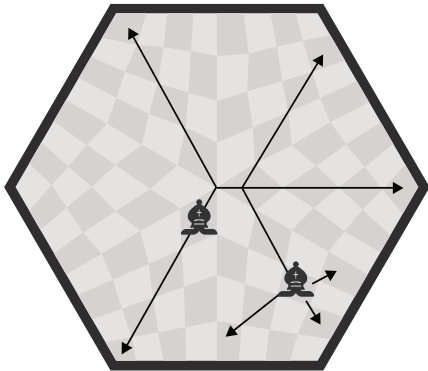
Reina: Las reinas son las piezas más poderosas y pueden moverse en cualquier dirección, cualquier número de casillas.



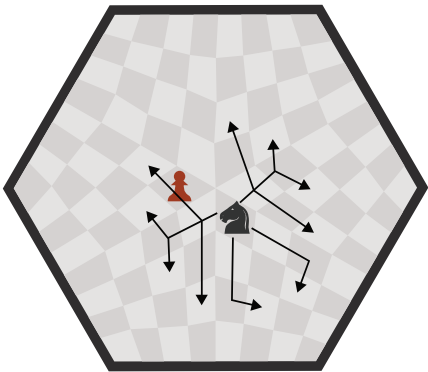
Torre: Las torres pueden moverse horizontal o verticalmente cualquier número de casillas.



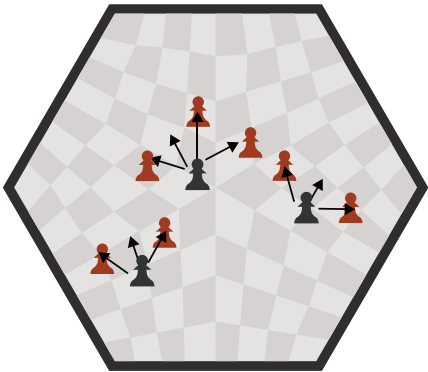
Alfil: Los alfiles pueden moverse en diagonal cualquier número de casillas.



Caballero: Los caballeros se mueven en forma de “L”, ya sea dos casillas horizontalmente y un cuadrado verticalmente, o dos cuadrados verticalmente y un cuadrado horizontalmente. Los caballos son las únicas piezas que pueden saltar sobre otras piezas que se encuentran en su trayectoria de movimiento.



Peón: Los peones solo pueden avanzar, a diferencia de otras piezas. Normalmente mueve sólo una casilla a la vez, excepto en su primer movimiento, donde tiene la opción de moverse hasta dos casillas. Los peones no pueden capturar otras piezas que tengan delante. Sin embargo, si hay una pieza un cuadrado en diagonal delante de ellos, puede moverse en esa dirección para capturarla. Si un peón logra llegar al otro extremo del tablero, es ascendido a reina.



Variaciones de reglas

Variación 1: Al igual que en el ajedrez de dos jugadores, un jugador dice “jaque” cuando la pieza del rey del oponente está en peligro. El jaque mate se logra cuando la pieza del rey del oponente está a punto de ser capturada y ya no puede escapar. En el ajedrez de tres jugadores, un jugador cuyo rey está en posición

de jaque mate pierde un turno y espera. El jugador puede continuar el juego cuando su rey sea liberado con la ayuda del tercer jugador. El juego continúa hasta que se da el primer jaque mate. el jugador que dio el jaque mate gana la partida. Los perdedores son ambos jugador que recibió jaque mate y el tercer jugador que no impidió que el rey bajo ataque directo fuera capturado.

Variación 2: Después de capturar al primer rey, el juego continúa. El jugador que logró dar un jaque mate recibe una especie de “bonificación”: toma las piezas del jugador en jaque mate y juega con dos conjuntos de piezas hasta que se da el jaque mate definitivo.

Variación 3: Similar a la segunda variación, el juego continúa después de que se captura al primer rey. Las piezas del jugador en jaque mate no se retiran del tablero ni se pueden jugar. Sin embargo, pueden ser capturadas y reemplazadas cuando un jugador quiera colocar su pieza en la casilla ocupada. El juego continúa hasta el lanzamiento del jaque mate definitivo.

¡Estás listo!

La naturaleza de conquistar y sobrevivir es familiar para todos los que han jugado al ajedrez. El ajedrez para tres jugadores combina todas las infinitas variedades de un juego de ajedrez clásico con la adición de elementos psicológicos complejos. Las alianzas se forman y se rompen si los jugadores así lo desean. Un jugador debe centrarse no sólo en atacar y proteger sus propias piezas sino también en proteger a otros jugadores amenazados por la tercera.

Now that you have learned the rules of this exciting chess variant, find your two companions and prepare to have fun!

