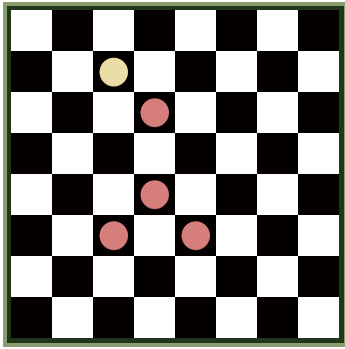
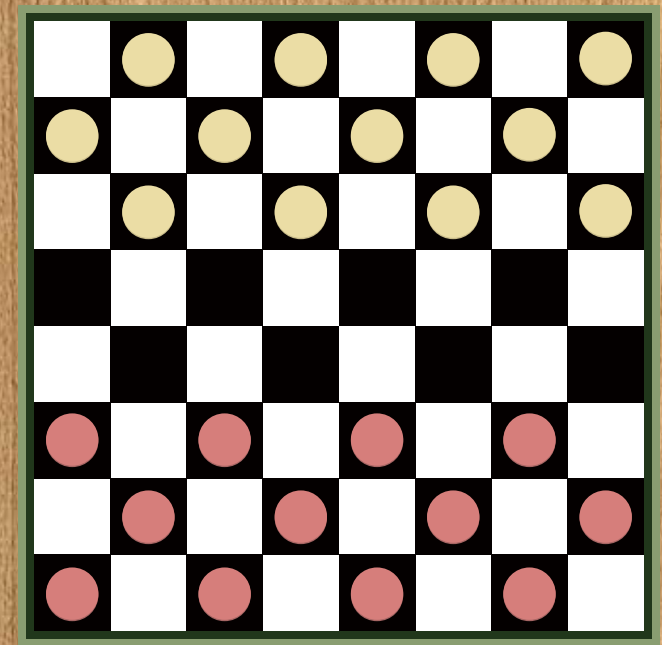




Sobre las Damas



**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

www.ymimports.com

Version 1-6

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.

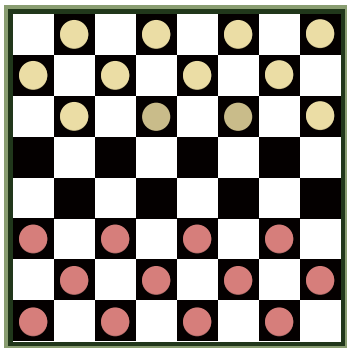
Sobre las Damas / Checkers

Las damas (también llamadas Checkers en los países de habla inglesa) son un juego clásico de estrategia para dos jugadores, jugado en un tablero de 8x8 casillas alternadas de color claro y oscuro. Solo se utilizan las casillas oscuras para mover las piezas. Cada jugador empieza con 12 piezas, colocadas en las tres filas más cercanas a su lado. El objetivo es capturar todas las piezas del oponente o bloquearlas para que no puedan moverse.

Este juego fomenta la estrategia, la planificación y la anticipación de los movimientos del adversario. Es sencillo de aprender, pero ofrece una gran profundidad táctica.

El Equipamiento

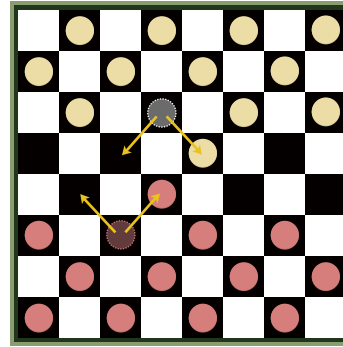
- **El tablero:** El tablero está compuesto por 64 casillas de colores alternos, distribuidas en 8 filas y 8 columnas. Solo se usan las casillas oscuras para mover las piezas. La casilla inferior izquierda debe ser de color oscuro.
- **Posición inicial:** Cada jugador coloca 12 piezas en las casillas oscuras de sus tres filas más cercanas. Las dos filas centrales permanecen vacías. Esto crea tres líneas completas de piezas para cada jugador, enfrentadas una contra otra.
- **Peones (piezas básicas):** El juego comienza con discos llamados "peones" que se mueven en diagonal una casilla hacia adelante, pero no pueden retroceder.
- **Damas (piezas coronadas):** Cuando un peón alcanza la última fila del lado del oponente, se convierte en dama. Esto se marca generalmente apilando otra pieza sobre el peón coronado. Una dama puede moverse y capturar en diagonal hacia adelante y hacia atrás.



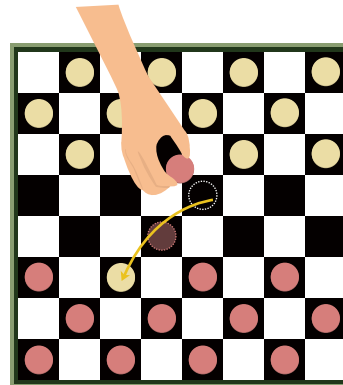
Desarrollo del Juego

El juego es por turnos, y el jugador que controla las piezas oscuras debe mover primero.

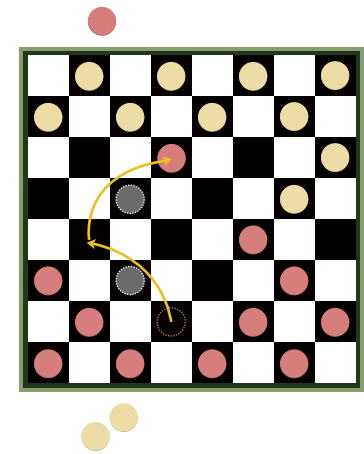
- **Movimiento:** Los peones se mueven una casilla en diagonal hacia adelante a una casilla oscura libre. No pueden retroceder, a menos que sean damas.



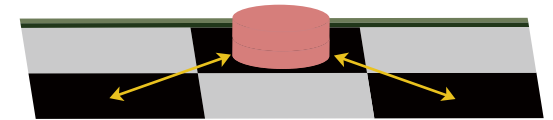
- **Captura:** Si una pieza adversaria está en una casilla diagonal adyacente y hay una casilla libre detrás, se puede saltar sobre ella para capturarla. La pieza capturada se retira del tablero.



- **Capturas múltiples:** Si después de una captura es posible realizar otra, el jugador debe continuar la secuencia completa en el mismo turno. Esto aplica tanto para peones como para damas.



- **Regla de captura obligatoria:** Si hay una captura disponible, el jugador debe realizarla y completar toda la secuencia posible en el mismo turno. Si hay varias opciones de captura, el jugador puede elegir cualquiera.
- **Coronación:** cuando un peón alcanza la última fila del adversario, se convierte en dama y puede moverse y capturar tanto hacia adelante como hacia atrás.



Cómo Ganar

El juego termina cuando:

- Todas las piezas del oponente han sido capturadas.
- El oponente no tiene movimientos válidos.

También se puede declarar un empate si:

- Si se repite exactamente la misma secuencia de movimientos tres veces seguidas.
- No hay capturas ni coronaciones después de 40 movimientos consecutivos.