

Echecs chinois

象棋



**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

www.ymimports.com

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.

Échecs Xiangqi 象棋

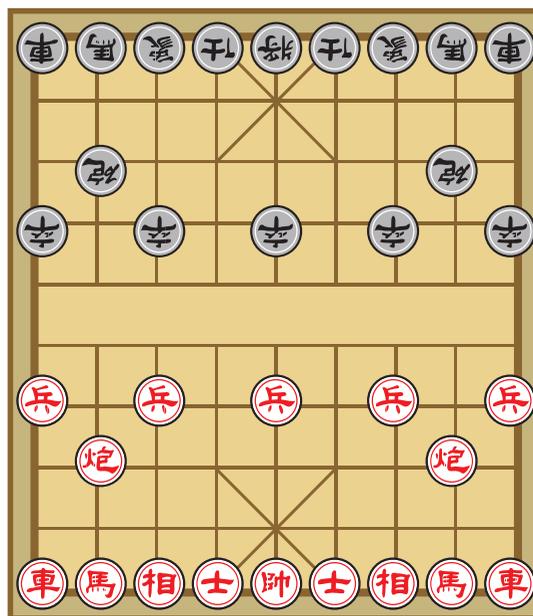
Xiangqi est un jeu de société à deux joueurs de la même famille de jeux que Chaturanga, Western Chess, Shogi et Jogi. Le Xiangqi est connu en Occident sous le nom d'échecs chinois et est l'un des jeux de société les plus joués au monde.

Équipement

Le plateau est composé de 9 lignes verticales (fichiers) et de 10 lignes horizontales (rangs) avec les pièces jouées aux intersections. De chaque côté du plateau, contre le bord arrière, se trouve un palais composé de lignes 3 par 3 (9 positions) avec quatre lignes diagonales qui s'étendent vers l'extérieur à partir du centre pour former une forme en « X ». Une rivière divise les deux côtés opposés du plateau, située entre les cinquième et sixième rangs. La rivière est souvent marquée des caractères chinois 楚河 « Chǔ Hé » signifiant « rivière Chu » et 漢界 (漢界 en chinois simplifié), « Hànjìe », signifiant « frontière Han », une référence à la frontière Chu Guerre des Han. Certaines planches comportent les points de départ de soldats marqués de petites croix.

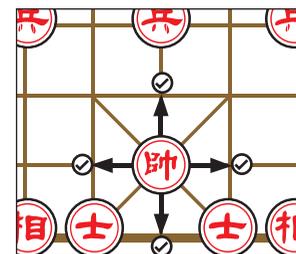
Arrangement

Les positions de départ des pièces sont disposées comme indiqué ci dessous.

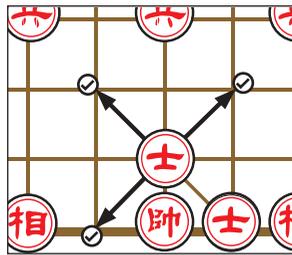


Pièces

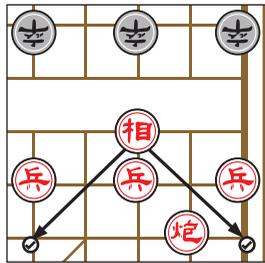
Les pièces de jeu sont indiquées par des caractères chinois. Les mêmes pièces de classement ont parfois des caractères différents pour chaque face et sont parfois écrites en caractères traditionnels ou chinois. Les pièces sont identifiées cidessous par leur nom anglais, leur prononciation chinoise, leur caractère chinois traditionnel, leur caractère chinois simplifié s'il est différent, puis la variante du caractère.



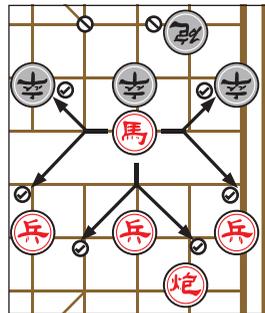
Général « Shuài » 帥/帅 et « Jiàng » 將/将 – Les généraux peuvent se déplacer d'un point verticalement ou horizontalement, mais pas en diagonale et se limite aux neuf points de son palais. Un général ne peut pas non plus se déplacer dans une file occupée par le général ennemi, à moins qu'il n'y ait au moins une pièce positionnée entre les généraux dans la file.



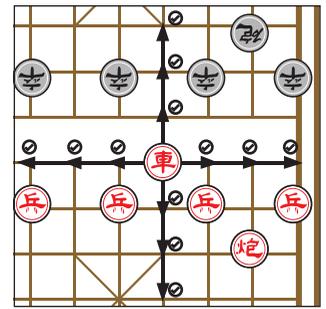
Garde/Conseiller « Shì » 仕 et « Shì » 仕 – Ce sont les conseillers du roi et gardent le roi à l'intérieur du palais. Le garde se déplace d'un point en diagonale et est confiné au palais.



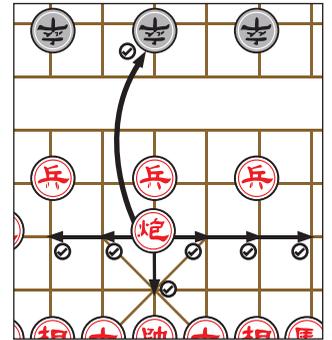
Éléphant « Xiàng » 相 et « Xiàng » 象 – Les éléphants se déplacent exactement de deux points dans n'importe quelle direction diagonale et ne peuvent pas sauter par dessus les pièces intermédiaires ni traverser la rivière.



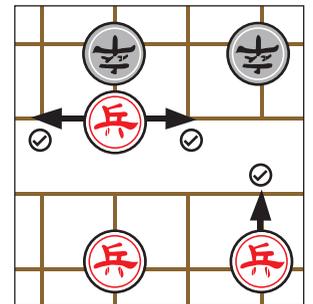
Cheval « Mǎ » 馬/马 et « Mǎ » 馬/马 – Le cheval se déplace d'un point horizontalement ou verticalement, puis d'un point en diagonale. Il ne peut pas se déplacer dans une direction où une pièce le bloque sur le chemin du mouvement.



Chariot « Jū » 俥/车 et « Jū » 車/车 – Les chars se déplacent de la même manière que les tours aux échecs internationaux. Le char se déplace d'autant de points qu'il le souhaite horizontalement ou verticalement. Il ne peut pas sauter pardessus les pièces sur son passage.



Canons « Pào » 炮 et « Pào » 砲 – Les canons se déplacent exactement comme le char. Cependant, pour capturer, un canon doit sauter pardessus exactement une pièce, amie ou ennemie, le long de sa ligne de mouvement.



Soldat « Bīng » 兵 et « Zú » 卒 – Les soldats se déplacent et capturent en avançant d'un point. Une fois qu'un pion a traversé la rivière, il peut également se déplacer et capturer un point horizontalement. Un pion ne peut jamais reculer, donc reculer.

Gameplay

Chaque camp alterne, déplaçant une pièce à chaque tour. Les pièces capturent en utilisant leurs mouvements normaux et en atterrissant sur un point occupé par une pièce ennemie. Généralement, c'est rouge qui fait le premier pas mais deux joueurs peuvent convenir de jouer autrement.

La victoire est obtenue lorsqu'un joueur met le général de l'autre en échec et mat. L'échec et mat se produit lorsque le général de l'autre joueur n'a d'autre choix que d'être capturé lors du prochain coup. Quand le général du joueur risque d'être capturé au coup suivant, ce général est en échec, « Jiang » 將/將, et le joueur menaçant d'être capturé l'annonce.

Si un joueur force l'autre joueur à répéter un coup en répétant son coup une seconde fois, il doit rompre le cycle avec un coup différent lors de son prochain tour.

Si un joueur contrôle l'autre joueur trois fois de suite d'une manière qui répète ses positions, le joueur contrôlé doit déclarer forfait.



**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

www.ymimports.com