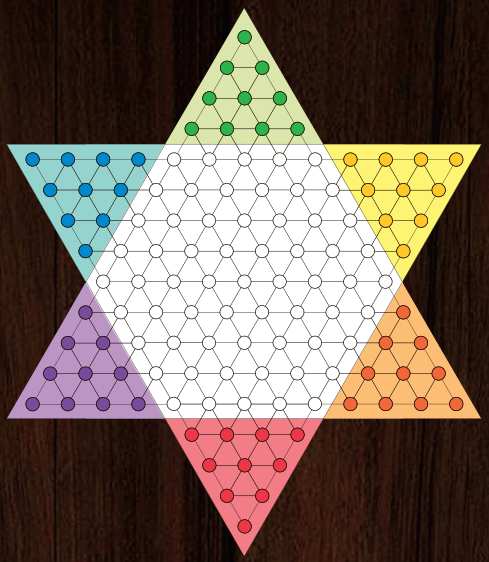


Chinois Dames

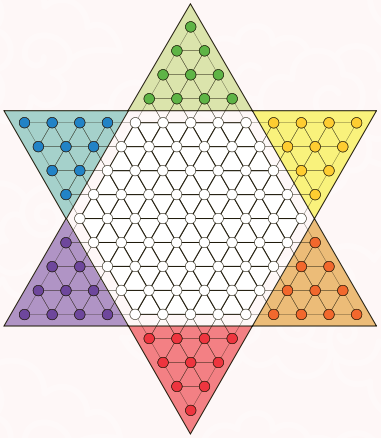
YELLOW MOUNTAIN IMPORTS

www.ymimports.com

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.

Équipement

Le terrain de jeu du plateau prend la forme d'une étoile à 6 branches. Chaque pointe de l'étoile est un triangle de 10 trous qui correspond au point de départ d'un joueur, où sont placées 10 billes de couleurs assorties. Le triangle situé directement en face du joueur (le triangle opposé) est appelé la maison du joueur.

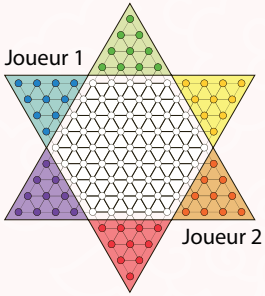


Préparation

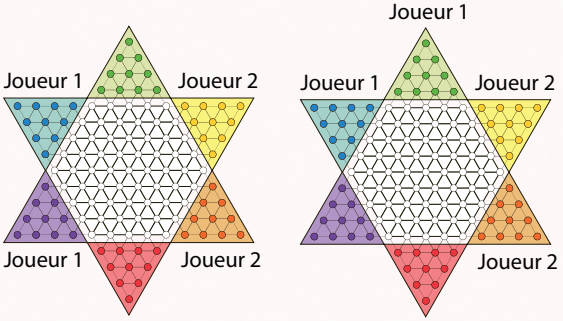
Les dames chinoises peuvent être jouées par 2 à 6 joueurs.

Deux joueurs – Chaque joueur contrôle un à trois jeux de billes.

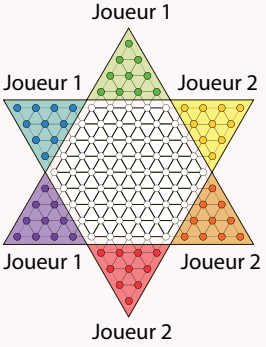
1) Si un seul set est utilisé, les joueurs commencent dans un triangle face au triangle de leur adversaire.



2) Si deux sets sont utilisés, les joueurs se placent en deux triangles face aux deux triangles adverses, ou un opposé et un face à un triangle vide.

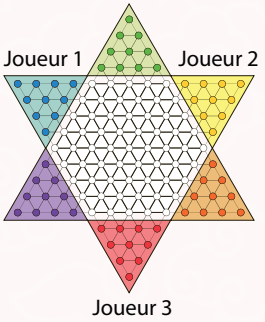


3) Si trois sets sont utilisés, alors les joueurs se placent en trois triangles opposés.

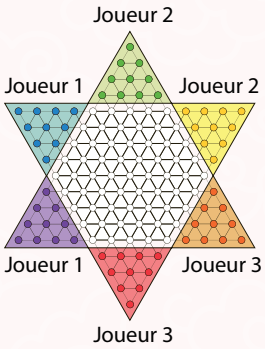


Trois joueurs - Chaque joueur contrôle un ou deux jeux de billes.

1) Si un seul set est utilisé, les joueurs se placent en triangle, face à un triangle vide.

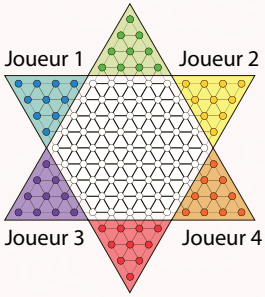


2) Si deux jeux sont utilisés, alors chaque joueur commence avec deux jeux de billes colorées sur des triangles opposés.

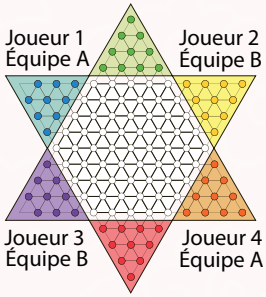


Quatre joueurs - Chaque joueur occupe un triangle.

1) Dans « chacun pour soi », deux triangles opposés restent vides.

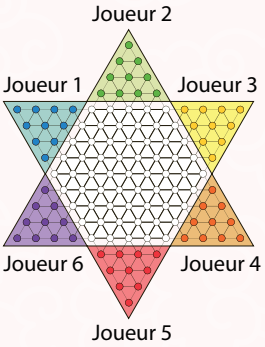


2) Si des équipes sont jouées, deux équipes sont formées et chaque joueur est installé sur le triangle opposé de son coéquipier.

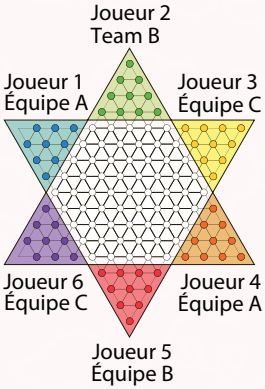


Six joueurs - Chaque joueur contrôle un triangle

1) En « chacun pour soi », chaque joueur s'installe dans son propre triangle



2) Si des équipes sont jouées, trois équipes de deux joueurs sont constituées. Chaque joueur est installé sur le triangle opposé à son coéquipier.



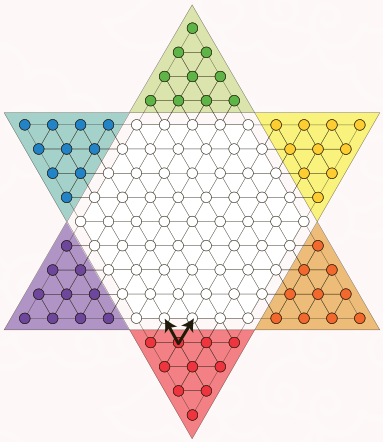
Objectif

Le but du jeu est d'être le premier joueur à déplacer toutes ses pièces sur le plateau et dans sa maison dans le triangle adverse. Lorsque vous jouez en équipe, les deux membres de l'équipe doivent réussir à déplacer toutes leurs pièces sur le plateau vers leurs maisons respectives pour gagner.

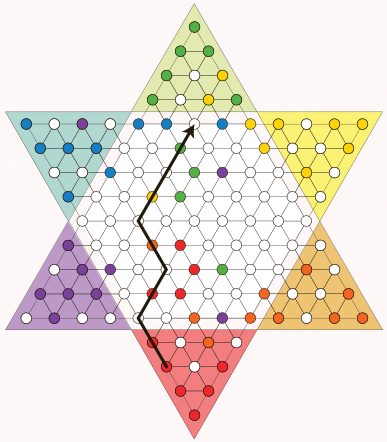
Mouvement

Un tirage au sort détermine qui commence en premier.

Les joueurs déplacent à tour de rôle leurs pièces sur le plateau. Pendant le tour d'un joueur, il peut déplacer sa pièce vers n'importe quel trou vide adjacent.



La pièce d'un joueur peut également sauter pardessus une pièce adjacente, dans un trou vide. Cette pièce peut être sa propre pièce colorée ou celle de n'importe quel autre joueur. Le joueur peut continuellement sauter pardessus les pièces suivantes pendant ce tour, et dans n'importe quelle direction, tant qu'il y a des trous vides de l'autre côté de ces pièces.



Que la course à la maison commence !