

MANCALA



**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

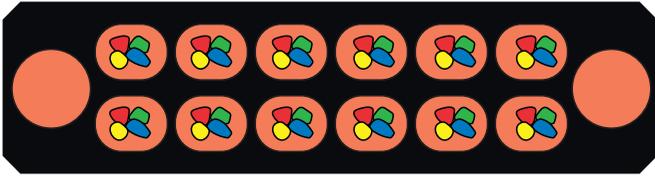
www.ymimports.com

Mancala

Le Mancala est un jeu dont l'héritage est ancien en Érythrée et en Éthiopie, remontant aux 6e et 7e siècles, et qui est encore apprécié aujourd'hui. Le terme mancala est dérivé du mot arabe « Naqala », qui signifie « bouger ».

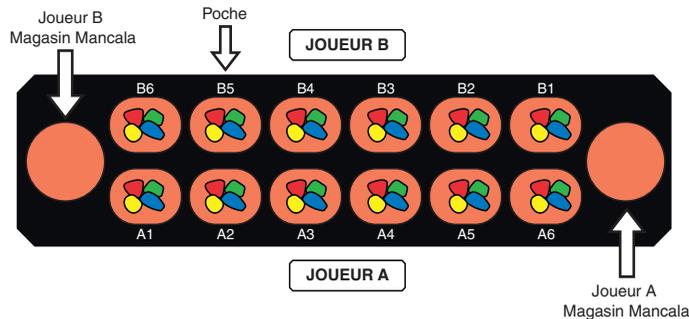
Équipement

1 planche Mancala et 48 pierres



Installation

Placez le plateau de jeu entre les deux joueurs dans le sens de la longueur. Le plateau de jeu est composé de 2 rangées de 6 petits trous appelés « **poches** » et de grands trous aux extrémités opposées appelés « **mancalas** » ou « **magasins** ».



Chaque joueur a 6 poches directement devant lui et un magasin à sa droite.

Placez 4 pierres dans chacune des 12 poches. La couleur des pierres n'a pas d'importance.

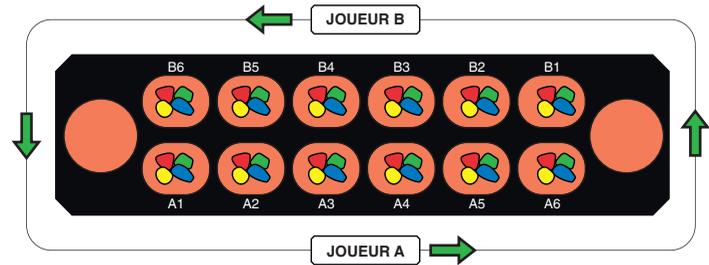
Objectif

L'objectif est de collecter autant de pierres que possible dans son propre magasin.

Gameplay

Un joueur commencera la partie en choisissant n'importe quelle poche contenant des pierres de son propre côté.

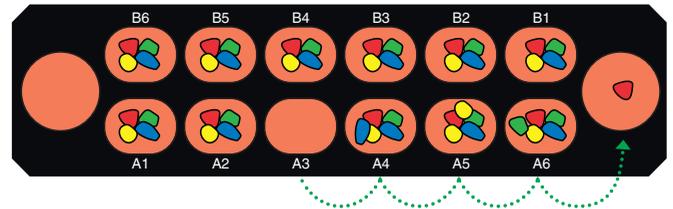
Le joueur retirera toutes les pierres de cette poche, et déposera une pierre à la fois dans chaque poche suivante et dans votre propre magasin, en allant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Ignorez le magasin de l'adversaire en allant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à épuisement des pierres.



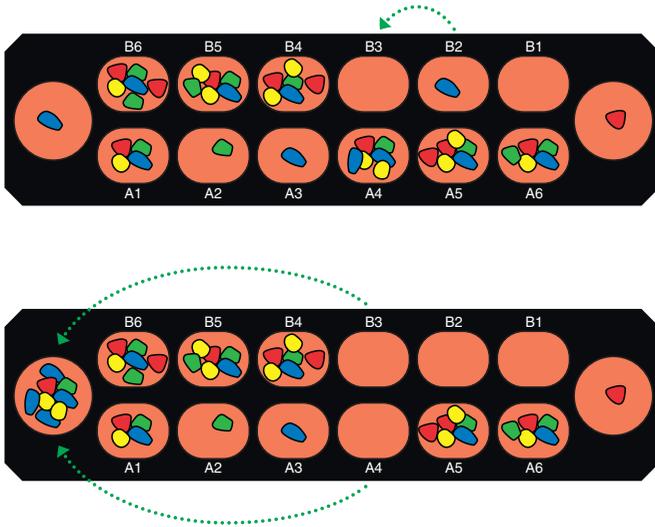
Si un joueur rencontre son propre magasin, une pierre y est déposée.

S'il y a suffisamment de pierres pour dépasser le magasin du joueur, les pierres sont déposées dans les poches de l'autre côté. Cependant, s'ils rencontrent le magasin de l'autre joueur, ce magasin est ignoré.

Si la dernière pierre est déposée dans son propre magasin celui-ci a droit à un autre tour.



Si la dernière pierre est placée dans une poche vide du côté du joueur, le joueur prend cette pierre ainsi que les pierres de l'autre joueur en face de la poche vide dans laquelle il est tombé et les place dans son propre magasin.



Gagner le jeu

Lorsque les six poches d'un des deux côtés sont vidées, le jeu se termine. Chaque joueur comptera le nombre de pierres dans son magasin. Le joueur qui a le plus de pierres dans son magasin gagne.



**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

www.ymimports.com

Version 1-15

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.