

Basic Double Twelve Dominoes



**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

www.ymimports.com

Version 1-11

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.



**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

www.ymimports.com

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.

Dominos Double 12

Ce guide explique les règles du jeu de base.

Le Matériel

Un jeu de dominos Double 12 contient 91 tuiles. Chaque tuile affiche une paire unique de chiffres ou de points – appelés « pips » – allant de 0 à 12.

Règles de Base

Le jeu de dominos se joue en plusieurs manches. Pour gagner une manche, un joueur doit poser toutes les tuiles de sa main. Le gagnant de la manche marque un nombre de points égal à la somme des pips restants dans les mains de ses adversaires. Le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur atteigne un score cible. Pour une partie standard, ce score est de 100 points. Pour une partie plus courte, un objectif de 50 points peut être choisi.

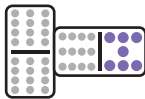
Début d'une Manche

Toutes les tuiles sont placées face cachée sur la table et bien mélangées. Chaque joueur pioche sept dominos pour constituer sa main, en veillant à les garder cachés des autres joueurs. Les dominos restants forment la pioche, appelée la « réserve ». Le joueur possédant le double le plus élevé – comme le [12|12] – commence la manche en plaçant cette tuile au centre de la table. Si aucun joueur ne possède de double, toutes les tuiles sont retournées, remélangées, et de nouvelles mains sont tirées.

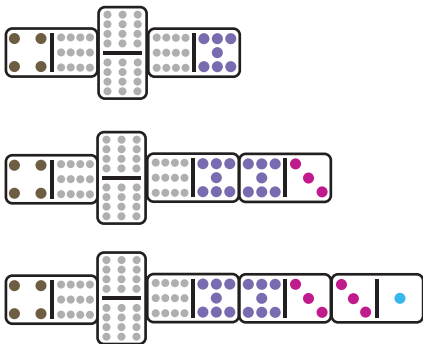


il continue à piocher dans la réserve jusqu'à ce qu'il puisse jouer. Le jeu se poursuit dans le sens horaire à partir du joueur qui commence. Lors de son tour, chaque joueur doit associer l'un de ses dominos à une extrémité ouverte de la disposition en cours. Les premiers coups doivent être posés perpendiculairement au double central. Chaque joueur doit

placer son premier domino directement sur le double central. Cela permet de créer la disposition initiale et d'assurer un accès équitable.



Si un joueur ne peut pas jouer, il doit piocher dans la réserve jusqu'à ce qu'il puisse poser une tuile. Un seul domino peut être joué par tour, même si plusieurs sont piochés.



Dominos Doubles Joués

Lorsqu'un domino double est joué, il est placé perpendiculairement à la tuile à laquelle il se connecte.



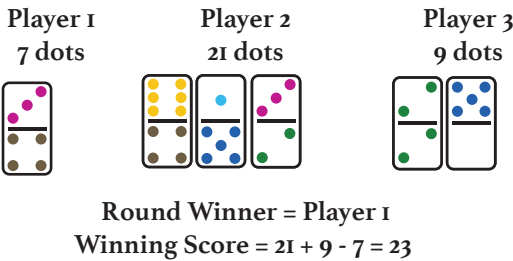
Fin d'une Manche

Une manche se termine lorsqu'un joueur a posé sa dernière tuile. Elle peut aussi se terminer si aucun joueur ne peut jouer et que la réserve est vide. Dans ce cas, le joueur avec le plus petit nombre total de pips sur ses tuiles restantes est déclaré vainqueur de la manche.

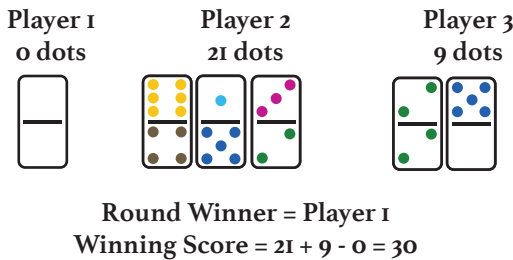
Décompte des Points

À la fin de la manche, le joueur gagnant additionne les pips des tuiles restantes des adversaires. Il soustrait ensuite le total de ses propres pips – généralement zéro s'il a joué toutes ses tuiles.

Exemple A



Exemple B



Fin de Partie

La partie se poursuit sur plusieurs manches jusqu'à ce qu'un joueur atteigne 100 points. Pour une partie plus rapide, les joueurs peuvent convenir de jouer jusqu'à 50 points.