

## Dominos Chickenfoot (Pied de Poule)

**Chickenfoot** (ou *Chickie Dominoes*) est un jeu de dominos amusant et simple à apprendre. Le but est de se débarrasser du maximum de dominos et de finir chaque manche avec le score le plus bas, calculé à partir des points (pips) restants en main.

### Matériel

- **1 pièce centrale** – Pièce de départ facultative placée au centre de la table
- **55 dominos double-9** – Ensemble complet contenant toutes les paires de 0 à 9
- **Bloc-notes de score** – Pour noter les points à la fin de chaque manche

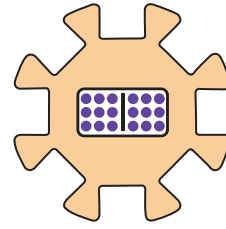
### Début de la partie

Chaque joueur pioche des dominos dans une pile mélangée face cachée :

- 2 joueurs : 21 dominos
- 3 joueurs : 14 dominos
- 4 joueurs : 11 dominos
- 5 joueurs : 8 dominos
- 6 joueurs : 7 dominos
- 7 joueurs : 6 dominos
- 8 joueurs : 5 dominos

Les dominos restants forment la **pioche (poulailler)**.

Chaque manche débute par un double – une tuile avec le même nombre aux deux extrémités – placé au centre. Le premier tour commence avec le double-9.

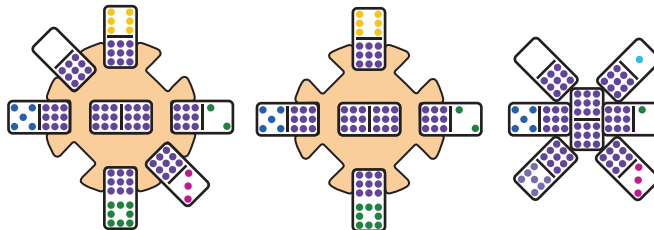


Les manches suivantes utilisent les doubles décroissants : 8, 7... jusqu'à 0 (10 manches au total).

Si aucun joueur ne possède le double requis, tous piochent jusqu'à ce qu'il soit trouvé. Celui qui le pioche commence.

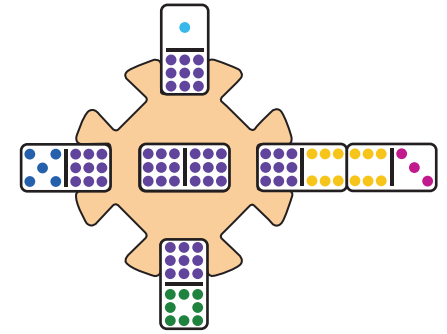
Le jeu continue dans le sens horaire. Chaque joueur essaie de poser une tuile correspondante. Sinon, il pioche une tuile et joue si possible. Sinon, il passe. Quand tous les côtés du double central sont remplis, le jeu continue normalement.

**Remarque :** Certains préfèrent jouer avec seulement 4 ou 6 côtés remplis ou sans pièce centrale – à vous de choisir.



### Tours suivants

Les joueurs posent ensuite sur n'importe quelle extrémité exposée avec une tuile correspondante.

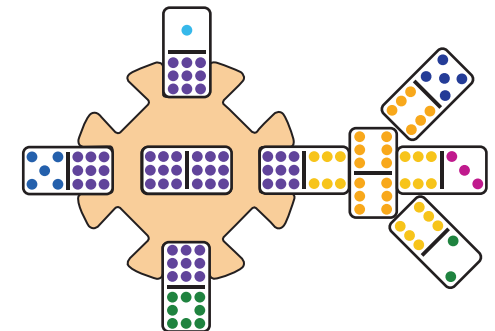


S'il ne peut pas jouer, le joueur pioche une tuile et la joue si possible. Sinon, il passe. Si la pioche est vide, il passe directement.

### Le pied de poule

Lorsqu'un joueur joue un double, il doit l'aligner perpendiculairement et dire « Chickie [nombre] », ex. « Chickie Double Cinq ».

Les trois coups suivants doivent être joués sur ce double pour former une figure en « pied de poule ».



Si un joueur ne peut pas jouer dessus, il pioche et joue si possible. Sinon, il passe. Dès que le pied est complet, le jeu reprend normalement.

### Fin d'une manche

La manche se termine lorsque :

- un joueur a joué tous ses dominos, ou
- personne ne peut jouer et la pioche est vide

Chacun additionne les points des dominos restants. Ce total devient son score pour la manche.

**Option :** Le double-blanc (0-0) peut valoir 50 points s'il n'est pas joué.

### Fin du jeu

Après 10 manches (double-9 à double-0), le joueur ayant le score total le plus bas gagne la partie.



Version 2-16

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.



# Dominos Chickenfoot

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.