

MANCALA



**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

www.ymimports.com

Mancalà

Il Mancala è un gioco con un'antica tradizione proveniente dall'Eritrea e dall'Etiopia, risalente al VI e VII secolo, ed è ancora apprezzato fino ai giorni nostri. Il termine mancala deriva dalla parola araba "Naqala", che significa "muoversi".

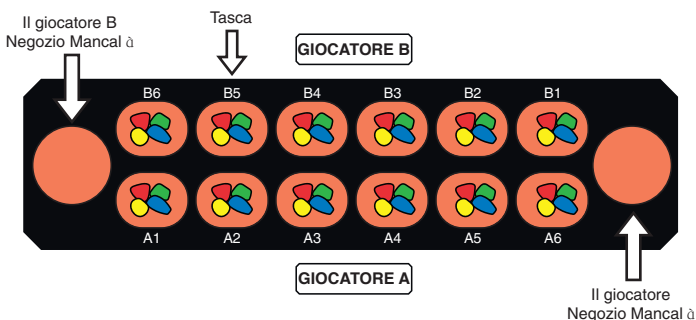
Attrezzatura

1 tavola Mancala e 48 pietre



Impostare

Posiziona il tabellone tra i due giocatori nel senso della lunghezza. Il tabellone è composto da 2 file di 6 piccoli fori conosciuti come **"tasche"**, e grandi fori alle estremità opposte chiamati **"mancalas"** o **"negozi"**.



Ogni giocatore ha 6 tasche direttamente davanti a sé e un negozio alla sua destra.

Metti 4 pietre in ciascuna delle 12 tasche. Il colore delle pietre non influisce sul gioco.

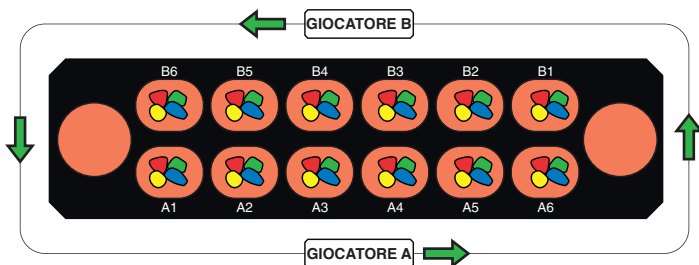
Obiettivo

L'obiettivo è raccogliere quante più pietre possibile nel proprio negozio.

Gioco

Un giocatore inizierà il gioco selezionando qualsiasi tasca contenente pietre dal proprio lato.

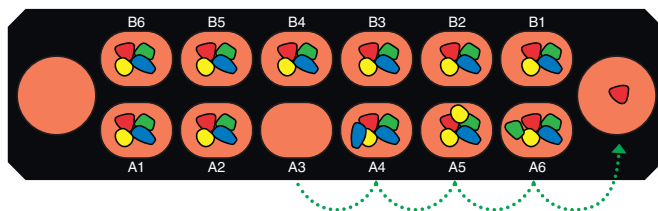
Il giocatore rimuoverà tutte le pietre da quella tasca e deposita una pietra alla volta nelle tasche successive e nel proprio negozio, procedendo in senso antiorario, saltando il negozio dell'altro giocatore, procedendo in senso antiorario finché le pietre non si esauriscono.



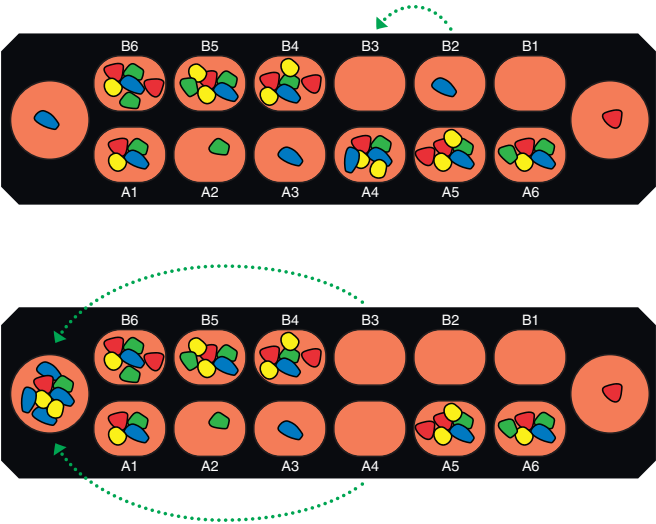
Se un giocatore incontra il proprio negozio, al suo interno viene depositata una pietra.

Se ci sono abbastanza pietre per oltrepassare il negozio del giocatore, le pietre vengono depositate proseguendo nelle tasche dell'altro lato. Tuttavia, se incontrano il negozio dell'altro giocatore, quel negozio viene saltato.

Se l'ultima pietra viene depositata nel negozio del giocatore, il giocatore ottiene un altro turno.



Se l'ultima pietra viene messa in una tasca vuota dal lato del giocatore, il giocatore prende questa pietra insieme a quelle dell'altro giocatore di fronte alla tasca vuota in cui sono atterrate e le mette nel proprio negozio.



Vincere la partita

Quando tutte e sei le tasche di uno dei due lati vengono svuotate, il gioco finisce. Ogni giocatore conterà il numero di pietre nel proprio negozio. Vince il giocatore che ha più pietre nel proprio negozio.



**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

www.ymimports.com

Version 1-15

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.