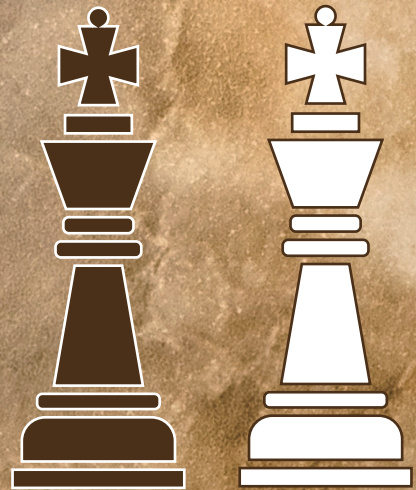


Chess



**YELLOW
MOUNTAIN**
IMPORTS

www.ymimports.com

Scacchi

Gli scacchi sono un popolare gioco da tavolo per due giocatori originario di India settentrionale nel VI secolo d.C. Nell'Europa della fine del XV secolo il gioco si evolse nei suoi pezzi e nelle sue regole per formare la base del moderno gioco di scacchi internazionale che conosciamo oggi.

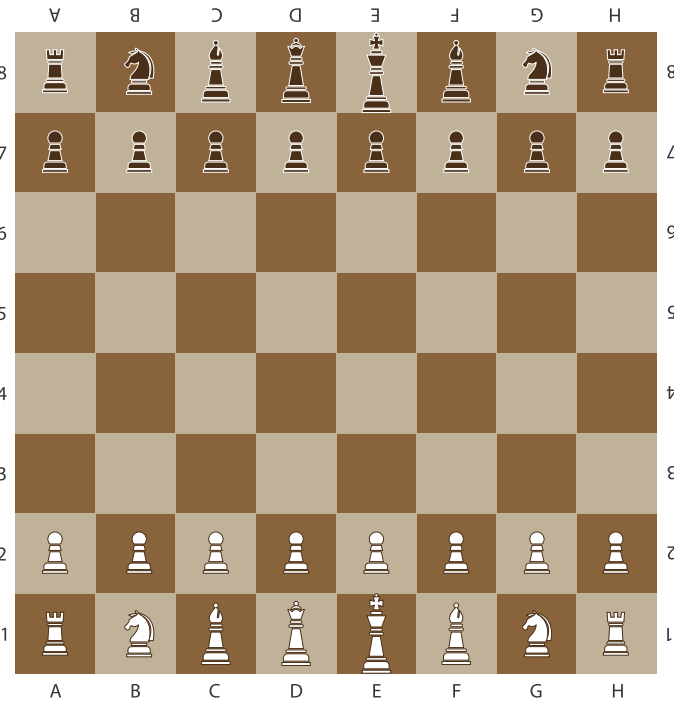
L'equipaggiamento

Una scacchiera - con un campo di gioco composto da 64 caselle, a volte annotate con lettere e numeri lungo i lati.

Due set di 16 pezzi degli scacchi (pezzi degli scacchi) - costituiti da un re, una regina, due torri, due alfieri, due cavalieri e otto pedoni. I pezzi e i quadrati di colore più scuro sono indicati come nero e il bianco più chiaro.

Impostare

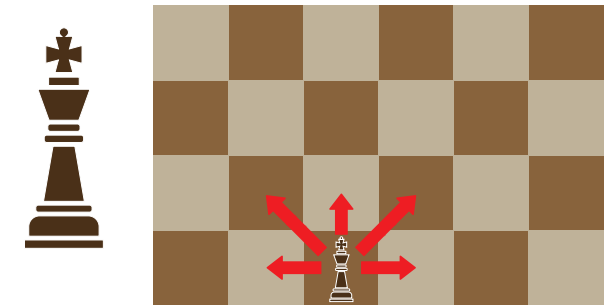
Il tabellone è organizzato in otto file di quadrati e otto colonne, con l'angolo inferiore destro di ciascun lato su una casella bianca. Posiziona i pezzi secondo l'illustrazione qui sotto.



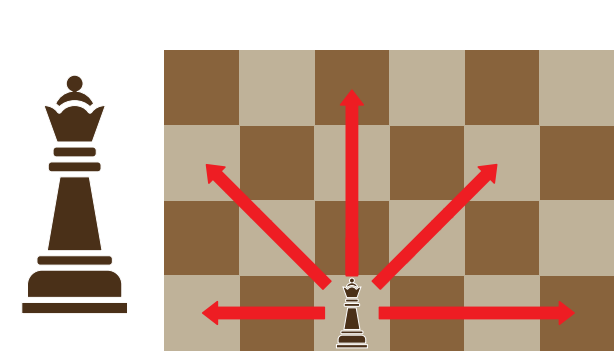
Gioco

Sapere come si muovono i pezzi è essenziale per giocare. Quando il tuo pezzo si ferma sulla casella occupata dall'altro giocatore, il suo pezzo verrà rimosso e considerato catturato. Il percorso di movimento deve essere libero affinché un pezzo possa muoversi, ad eccezione del Cavaliere che può muoversi sopra gli altri pezzi.

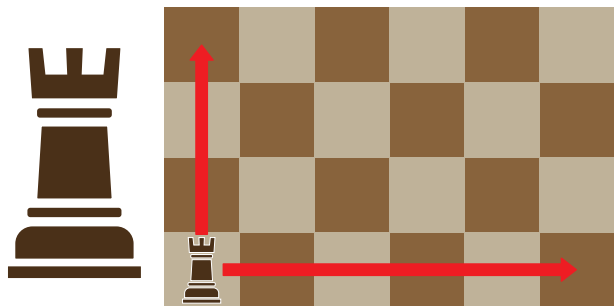
Re - Il re è il pezzo più importante del gioco ed anche il più debole. Il re può muoversi in qualsiasi direzione ma solo di uno spazio alla volta. Se viene catturato, la partita è persa.



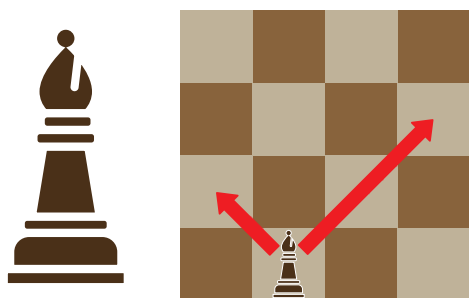
Regina – Le regine sono i pezzi più potenti e possono muoversi in qualsiasi direzione per un numero qualsiasi di caselle.



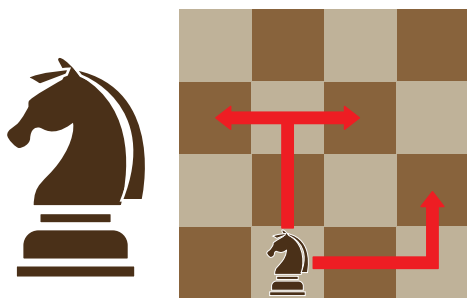
Torre – Le torri possono muoversi orizzontalmente o verticalmente qualsiasi numero di caselle.



Alfiere – Gli alfieri possono muoversi diagonalmente di qualsiasi numero di caselle.

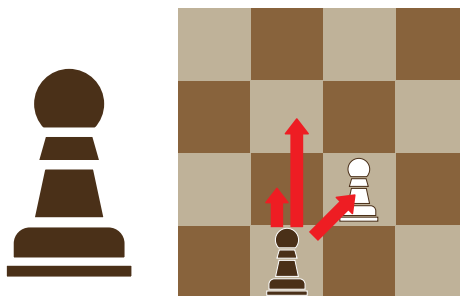


Cavaliere – I cavalieri si muovono a forma di “L”, due quadrati in orizzontale e uno in verticale, oppure due quadrati in verticale e uno in orizzontale. I cavalieri sono gli unici pezzi che possono passare sopra gli altri pezzi che si trovano nel loro percorso di movimento.

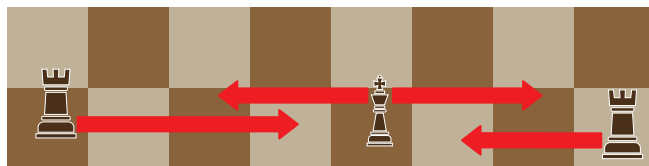


Pedone – I pedoni possono solo avanzare, a differenza degli altri pezzi. Normalmente si muove solo di una casella alla volta, tranne che durante la prima mossa in cui ha la possibilità di spostarsi fino a due caselle. I pedoni non possono catturare altri pezzi davanti a loro. Tuttavia, se c'è un pezzo una casella diagonalmente

davanti a loro, può muoversi in quella direzione per catturarlo. Se un pedone riesce a raggiungere l'altra estremità della scacchiera, viene promosso a regina.

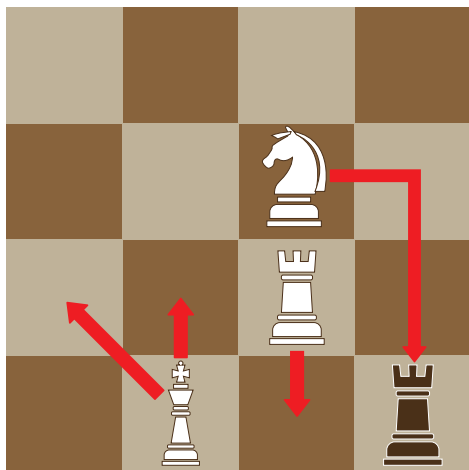


Arrocco – Questa è una mossa speciale negli scacchi che coinvolge sia la torre che il re. In questa mossa, il re viene spostato di due caselle verso la torre, e la torre si sposta nella casa attraverso la quale è passato il re. Ciò avviene tutto in un turno.



Scacco - Scacco è un termine negli scacchi quando il re di un giocatore viene attaccato e messo nella posizione di essere catturato entro un'altra mossa. Una prova non può essere ignorata e il giocatore deve fermare la minaccia eseguendo una delle seguenti azioni:

- Catturare il pezzo di controllo utilizzando il re o qualsiasi altro pezzo in grado di catturare il pezzo di controllo.
- Bloccare il pezzo che controlla per proteggere il re.
- Muovere il re in una casa che non sia minacciata.



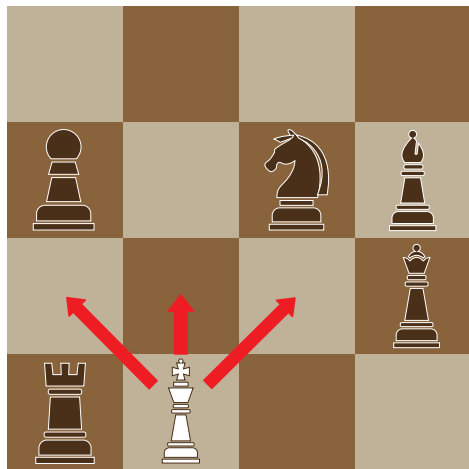
- Evita di muovere due volte di seguito lo stesso pezzo. Questo rallenta lo sviluppo e consente all'avversario di prendere l'iniziativa. Raggiungi obiettivi con meno movimenti.

- Mantieni il tuo re al sicuro e non esposto al pericolo.

Ora che hai imparato le basi degli scacchi, sei pronto per giocare! Divertitevi e ricordate...

"Ogni maestro di scacchi una volta era un principiante." – Irving Chernev

Scacco matto - noto anche come "Matto" avviene quando il re di un giocatore viene controllato e non può evitare di essere catturato. Dando Lo scacco matto all'avversario è l'obiettivo primario negli scacchi: il giocatore che riceve lo scacco matto perde la partita.



Strategia di base

- Ottieni il controllo del centro del tabellone, poiché ciò consentirà ai tuoi pezzi di muoversi più liberamente e negherà all'altro giocatore tanto spazio di movimento.
- Crea minacce con le tue mosse. Se sei in attacco, l'avversario dovrà pensare alla difesa.



**YELLOW
MOUNTAIN**
IMPORTS

www.ymimports.com

Version 1-13

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.