

将棋 Shogi



**YELLOW
MOUNTAIN**
IMPORTS

www.ymimports.com

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.

Shogi 将棋

Lo Shogi, noto anche come scacchi giapponesi, è la variante di scacchi più popolare originaria del Giappone ed esiste nella sua forma attuale dal XVI secolo. Uno degli aspetti più emozionanti del gioco è che, rispetto agli scacchi internazionali, un pezzo catturato può essere rimesso sulla scacchiera. Ciò consente un gioco altamente dinamico che porta a pochissimi pareggi. juego muy dinámico que resulta en muy pocos empates.

Attrezzatura

Il tabellone è composto da rettangoli in una griglia di 9 "ranghi" (righe) e 9 "colonne" (colonne). I pezzi si giocano all'interno dei rettangoli e, ad eccezione del re, i pezzi avversari sono differenziati per orientamento e non per colore. Ogni pezzo punta sempre verso l'avversario. Sul lato anteriore in nero che identificano il pezzo ci sono i caratteri cinesi usati in giapponese (kanji). Sul retro, ad eccezione del re e del generale dorato, ci sono uno o due altri caratteri in rosso. I kanji rossi indicano un pezzo che è stato promosso e ha acquisito una maggiore potenza di movimento.

Disposizione

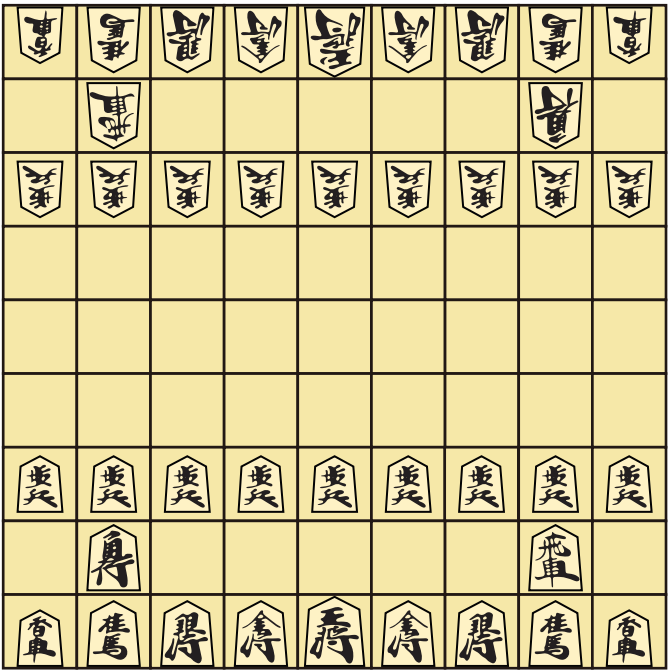
Le posizioni iniziali dei pezzi sono disposte come segue:

Ultima fila (la più vicina a te): Disponi i pezzi in quest'ordine, da sinistra a destra: Lancia, Cavallo, Generale d'Argento, Generale d'Oro, Re (al centro), Generale d'Oro, Generale d'Argento, Cavallo e Lancia.

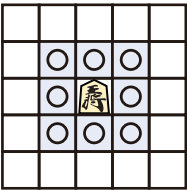
Seconda fila: Posiziona l'Alfiere nella seconda casella da sinistra e la Torre nella seconda casella da destra.

Terza fila: Posiziona tutti i nove Pedoni lungo la fila, uno per ogni casella.

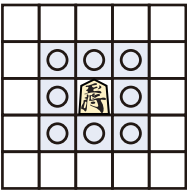
Tutti i pezzi devono essere orientati verso l'avversario con il lato non promosso rivolto verso l'alto.



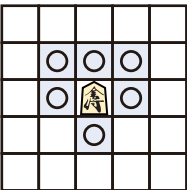
Pezzi



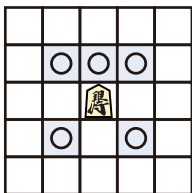
Re, "Osho", 王將 – Un re può muoversi di una casella in qualsiasi direzione. dirección.



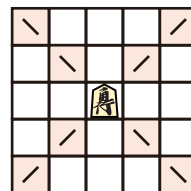
Re avversario, "Gyokusho", 玉將 – Come sopra.



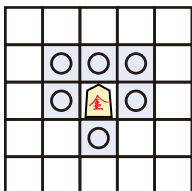
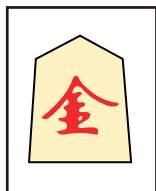
Generale Oro ("Oro"), "Kinsho", 金將 – Un generale oro può muoversi di una casella in qualsiasi direzione tranne che indietro in diagonale.



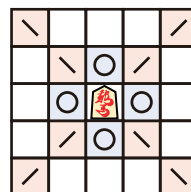
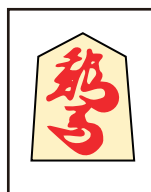
Generale Argento
("Argento"), "Ginsho", 銀将 – Un generale argento può muovere di una casella diagonalmente in qualsiasi direzione o di uno spazio in avanti.



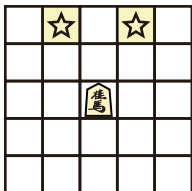
Vescovo, "Kakugyo", 角行 – Un alfiere può muovere un qualsiasi numero di caselle libere in qualsiasi direzione diagonale.



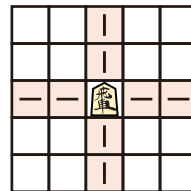
Argento promosso,
"Narigin", 成銀 – Un argento promosso si muove come un generale oro.



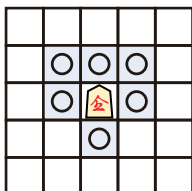
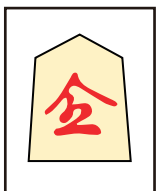
Vescovo promosso
("Cavallo"), "Ryuma", 龍馬 – Un alfiere promosso può eseguire le mosse di un alfiere o le mosse di un re.



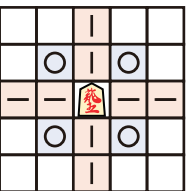
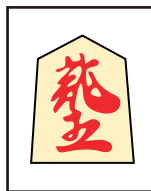
Cavaliere, "Keima", 桂馬 – Un cavaliere può saltare di una casella in avanti, più una casella in diagonale in avanti. È l'unico pezzo a cui è consentito saltare gli altri pezzi sul suo cammino.



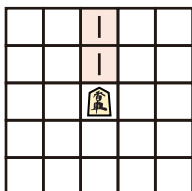
Torre, "Hisha", 飛車 – Una torre può muovere un numero qualsiasi di caselle libere in avanti, indietro, a sinistra o a destra.



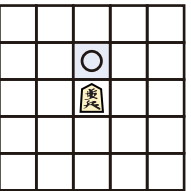
Cavaliere promosso,
"Narikei", 成桂 – Anche un cavaliere promosso si muove come un generale d'oro.



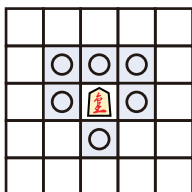
Torre promossa
("Drag-on"), "Ryuo", 龍王 – Una torre promossa può eseguire le mosse di una torre o le mosse di un re.



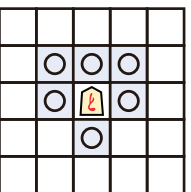
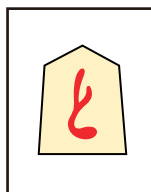
Lancia, "Kyosha", 香車 – Una lancia può spostare direttamente in avanti un numero qualsiasi di caselle libere. Non può muoversi in nessun'altra direzione.



Pedone, "Fuhyo", 歩兵 – Un pedone può avanzare solo di una casella.



Lancia promossa,
"Nari-kyo", 成香 – Una lancia promossa anche la lancia si muove come un generale dorato.



Pedone promosso, "Tokin", と金 – Anche un pedone promosso si muove come il generale oro.

Gioco

Shogi è un gioco di strategia per due giocatori, simile agli scacchi, il cui obiettivo è catturare il re dell'avversario mettendolo in scacco matto. Ogni giocatore prende turni muovendo un pezzo alla volta. Ogni pezzo si muove secondo le sue capacità, e catturi un pezzo dell'avversario atterrando sulla sua casella. I pezzi catturati sono importanti perché puoi riutilizzarli più avanti nel gioco, posizionandoli di nuovo sulla scacchiera come se fossero tuoi.

Nel tuo turno, invece di muovere un pezzo, puoi posizionare un pezzo catturato su una qualsiasi casella vuota, iniziando con il suo lato non promosso rivolto verso l'alto. Tuttavia, ci sono alcune regole per posizionare i pezzi:

- Non puoi posizionare un pedone in una colonna che già contiene uno dei tuoi pedoni non promossi (anche se il tuo pedone in quella colonna è stato promosso, puoi posizionare un altro pedone non promosso).
- Un pedone non può essere posizionato per dare immediatamente scacco matto, ma altri pezzi sì.
- Non puoi posizionare un pezzo dove non può muoversi, come pedoni, cavalli e lance nell'ultima fila (o cavalli e lance nella penultima fila).

Ogni giocatore ha una zona di promozione, che corrisponde alle tre file più lontane dal lato dell'avversario. Se uno dei tuoi pezzi si muove dentro, fuori o all'interno di questa zona, puoi promuoverlo alla fine del tuo turno, girandolo per rivelare il suo lato più forte. I pezzi come pedoni, lance e cavalli devono essere promossi quando raggiungono le ultime file, altrimenti non potrebbero più muoversi. La promozione conferisce nuove abilità ai pezzi e aggiunge profondità alla tua strategia.

Il gioco termina quando un giocatore mette in scacco matto il re dell'avversario, chiamato "詰み" (tsumi), il che significa che il re non ha mosse legali per evitare la cattura. Se il re è minacciato di cattura nella mossa successiva, si chiama "scacco," che può essere annunciato con "王手" (oute). Se la stessa posizione sulla scacchiera si ripete quattro volte con lo stesso giocatore al turno, il gioco termina in pareggio, tranne nei casi di scacco perpetuo. Un giocatore che dà scacco ininterrottamente per quattro turni consecutivi perde automaticamente. Shogi è un gioco di pianificazione attenta,

che include l'uso strategico dei pezzi catturati, che possono tornare sulla scacchiera per superare l'avversario!



**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

www.ymimports.com

Version 2-25

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.