

Scacchi cinesi

象棋



**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

www.ymimports.com

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.

Xiangqi 象棋

Xiangqi è un gioco da tavolo per due giocatori della stessa famiglia di giochi di Chaturanga, Scacchi occidentali, Shogi e Janggi. Xiangqi è conosciuto in occidente come scacchi cinesi ed è uno dei giochi da tavolo più giocati al mondo.

Obiettivo

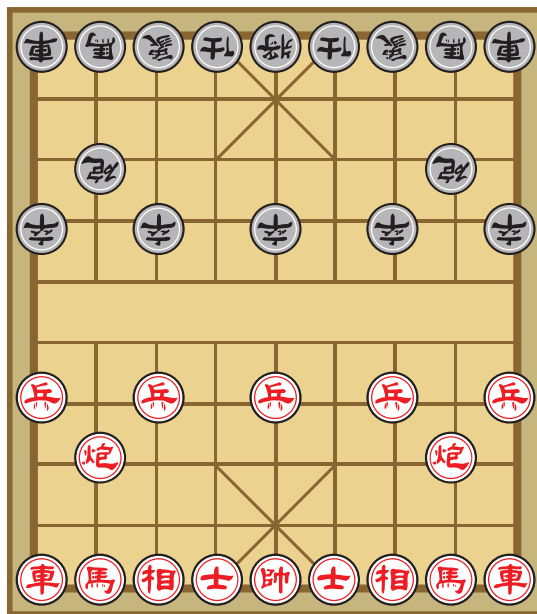
L'obiettivo dello Xiangqi è dare scacco matto al generale avversario — metterlo in una posizione dalla quale non può sfuggire.

Attrezzatura

Il tabellone è composto da 9 linee verticali (file) e 10 linee orizzontali (traverse) con i pezzi giocati sulle intersezioni. Su ciascun lato del tabellone contro il bordo posteriore c'è un palazzo, che è formato da 3 x 3 punti (9 posizioni) con quattro linee diagonali che si estendono verso l'esterno dal centro formando una forma a X. A dividere i due lati opposti del tabellone c'è un fiume, situato tra la quinta e la sesta traversa. Il fiume è spesso contrassegnato con i caratteri cinesi, 楚河 (Chǔ Hé), che significa 'fiume Chu', e 漢界 (汉界 in cinese semplificato), "Hàn Jiè", che significa "confine Han", un riferimento alla guerra Chu-Han. Alcune tavole hanno i punti di partenza dei soldati contrassegnati da piccole croci.

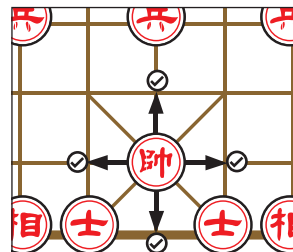
Disposizione

Le posizioni iniziali dei pezzi sono disposte come mostrato di seguito.

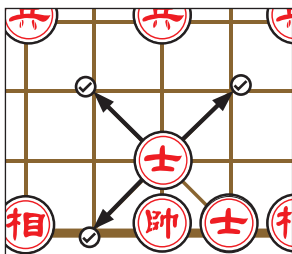


Pezzi

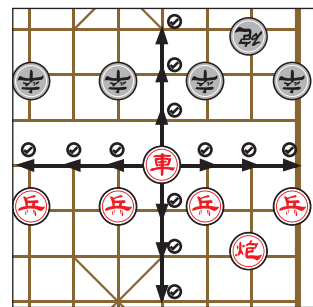
I pezzi da gioco sono indicati da caratteri cinesi. Gli stessi pezzi di classifica a volte hanno caratteri diversi per ciascuna parte e talvolta sono scritti in caratteri tradizionali o semplificati. I pezzi sono identificati di seguito dal nome inglese, dalla pronuncia cinese, dal carattere cinese tradizionale, dal carattere cinese semplificato se diverso, e quindi dalla variazione del carattere.



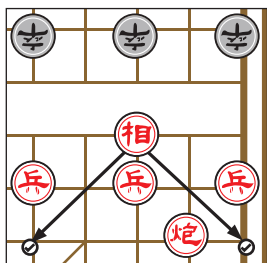
Generale “Shuài” 帥/帅 and “Jiāng” 將/将 – I generali possono muoversi di un punto verticalmente o orizzontalmente, ma non diagonalmente ed è limitato ai nove punti all'interno del proprio palazzo. Un generale non può spostarsi sulla stessa colonna del generale avversario, a meno che non ci sia almeno un pezzo tra loro.



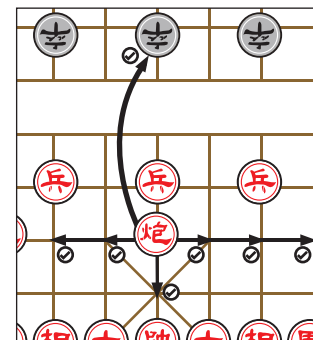
Guardia/Consigliere “Shi” 仕 and “Shi” 士 – Questi sono i consiglieri del re e sorvegliano il re all'interno del palazzo. La guardia si sposta di un punto in diagonale e viene confinata nel palazzo.



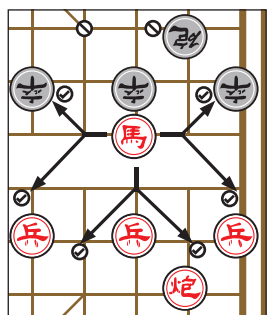
“Jū” 俥/车 and “Jū” 車/车 – I carri si muovono in modo simile alle torri negli scacchi internazionali. Il carro si muove di quanti punti desidera orizzontalmente o verticalmente. Non può saltare i pezzi sul suo cammino.



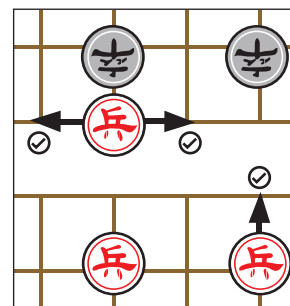
Elefante “Xiàng” 相 and “Xiàng” 象 – Gli elefanti si muovono esattamente di due punti in qualsiasi direzione diagonale e non possono saltare sopra i pezzi intermedi o attraversare il fiume.



Cannoni “Pào” 炮 and “Pào” 砲 – I cannoni si muovono esattamente come il carro. Per catturare, tuttavia, un cannone deve saltare esattamente un pezzo, amico o nemico, lungo la sua linea di movimento.



Cavallo “Mǎ” 馬/马 and “Mǎ” 馬/马 – Il cavallo si muove di un punto in orizzontale o verticale, e poi di un punto in diagonale verso l'esterno. Non può muoversi in una direzione in cui c'è un pezzo che lo blocca lungo il percorso di movimento.



Soldato “Bīng” 兵 and “Zú” 卒 – I soldati si muovono e catturano avanzando di un punto. Una volta che il soldato ha attraversato il fiume può anche muoversi e catturare un punto orizzontalmente. Un soldato non può mai muoversi all’indietro, né arretrare.

Gioco

Ogni lato si alterna, spostando un pezzo ad ogni turno. I pezzi vengono catturati utilizzando le loro mosse normali e atterrando su un punto occupato da un pezzo nemico. Generalmente è il rosso a fare la prima mossa, ma due giocatori possono accordarsi per giocare diversamente.

La vittoria si ottiene quando un giocatore mette in scacco matto il generale avversario. Lo scacco matto avviene quando al generale dell'altro giocatore non resta altra scelta se non quella di essere catturato nella mossa successiva. Quando il generale del giocatore corre il pericolo di essere catturato alla mossa successiva, quel generale è sotto scacco, Jiāng 將/将, e il giocatore che minaccia la cattura lo annuncia.

Se un giocatore ripete una mossa che costringe anche l'avversario a ripetere, deve rompere il ciclo al turno successivo.

Se un giocatore ripete la stessa posizione dando scacco tre volte consecutive, la partita è dichiarata patta.



**YELLOW
MOUNTAIN**
IMPORTS

www.ymimports.com

Version 2-29

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.