

Domino Chickenfoot (Zampa di Pollo)

Chickenfoot (detto anche *Chickie Dominoes*) è un gioco semplice e divertente. L'obiettivo è scartare il maggior numero di tessere e finire ogni round con il punteggio più basso, contando i punti (pips) rimasti in mano.

Materiale

- **1 pezzo centrale** – Facoltativo, da posizionare al centro
- **55 tessere Doppio-9** – Tutte le combinazioni da 0 a 9
- **Blocchetto segnapunti** – Per annotare i punti

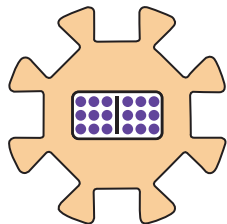
Inizio del gioco

Ogni giocatore pesca tessere:

- 2 giocatori: 21 tessere
- 3 giocatori: 14 tessere
- 4 giocatori: 11 tessere
- 5 giocatori: 8 tessere
- 6 giocatori: 7 tessere
- 7 giocatori: 6 tessere
- 8 giocatori: 5 tessere

Le rimanenti formano il **mazzo di pesca (chicken yard)**.

Il primo turno inizia con il doppio-9 al centro.



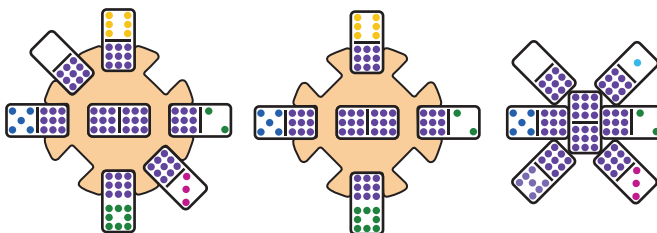
Le successive con i doppi decrescenti fino allo 0 (10 turni).

Se nessuno ha il doppio iniziale, si pesca finché non esce. Chi lo trova, inizia.

Il gioco procede in senso orario. Chi non può, pesca e gioca se possibile. Altrimenti passa.

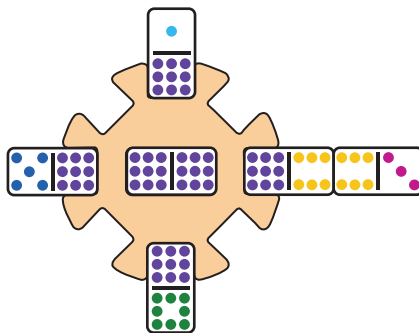
Il round prosegue finché tutti i lati del doppio centrale sono pieni.

Nota: Alcuni gruppi giocano con 4 o 6 lati o senza pezzo centrale – a discrezione.



Turni successivi

Si gioca su estremità aperte con numeri uguali.

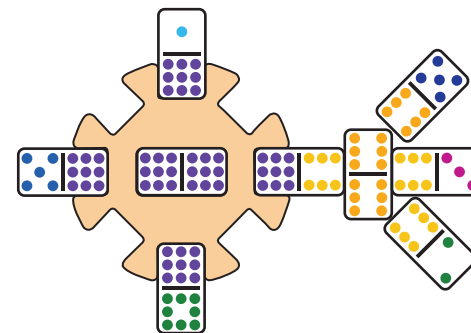


Se non puoi giocare, pesca e gioca subito. Se non puoi, passa. Se il mazzo è vuoto, passa direttamente.

La Zampa di Pollo

Quando si gioca un doppio, va messo perpendicolare e si dice: "Chickie [numero]", es. "Chickie Cinque".

Poi devono essere giocate tre tessere su quel doppio per formare la zampa di pollo.



Chi non può, pesca e gioca. Se non può, passa. Completata la zampa, il gioco riprende normalmente.

Fine del round

Termina quando:

- Un giocatore esaurisce le tessere, o
- Nessuno può giocare e non ci sono tessere da pescare

Ogni giocatore somma i punti sulle tessere rimaste in mano. Questo totale è il suo punteggio per il round.

Regola opzionale: Il doppio bianco (0-0) vale 50 punti se non giocato.

Fine del gioco

Dopo 10 turni (dal doppio-9 al doppio-0), vince il giocatore con il punteggio totale più basso.



Dominos Chickenfoot



**YELLOW
MOUNTAIN
IMPORTS**

www.ymimports.com

Version 2-16

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.

© 2025 Yellow Mountain Imports Inc.